

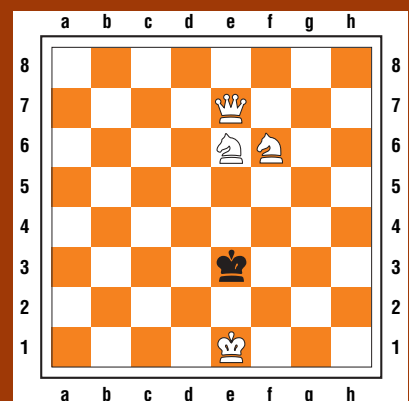
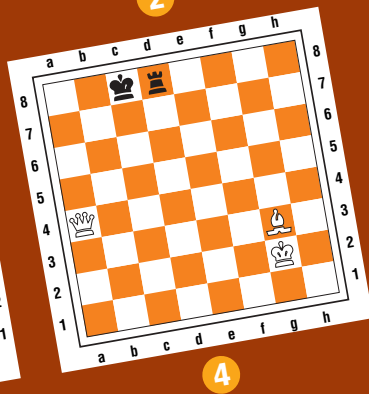
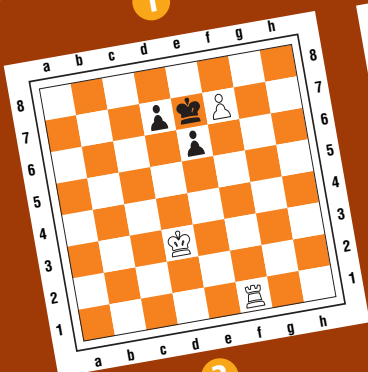
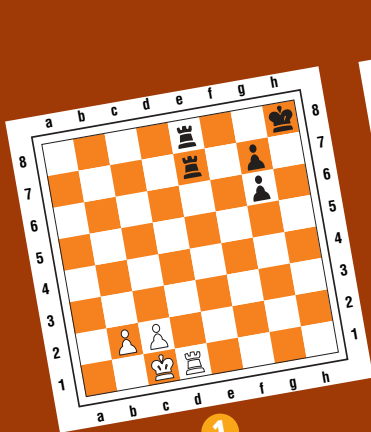
Akkhavanh Vilaissarn

Exercices

pour
débutants

Echec et mat en un !

Dans les positions suivantes, tu as les Blancs. C'est à toi de jouer. Et, petit veinard, tu as Echec et mat en un ! Alors, comment t'y prends-tu ?



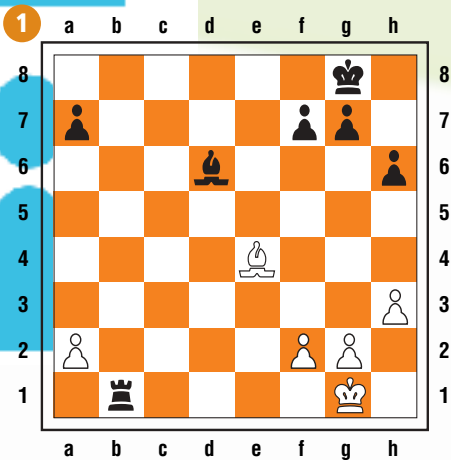
Un peu plus difficile

Si tu as trouvé les solutions des 4 diagrammes précédents, tu dois penser qu'il est bien facile de faire mat en un. Méfiance... Parfois c'est plus dur. Comme ici. Aux Blancs de jouer...

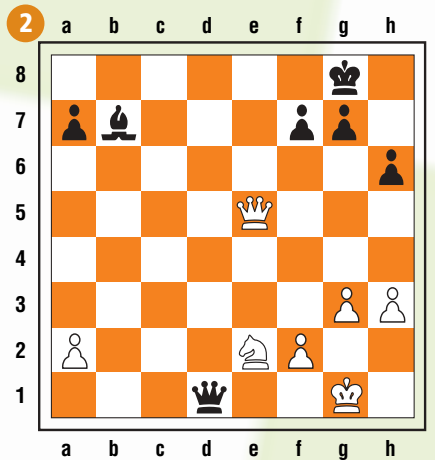
Exercices

Sauver le Roi

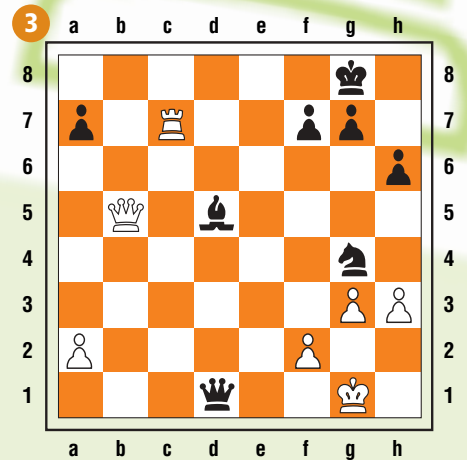
Dans les positions suivantes, le Roi blanc est en échec. Trouve un coup qui sauve le Roi.



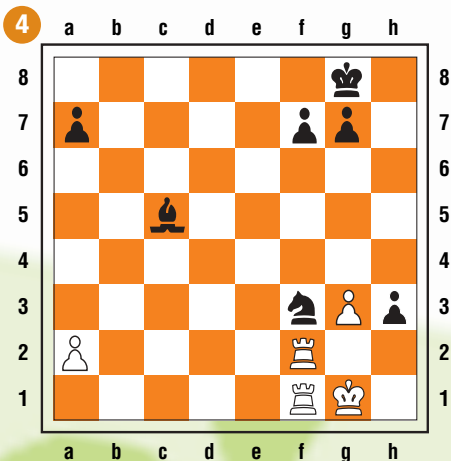
Réponse 1 pt



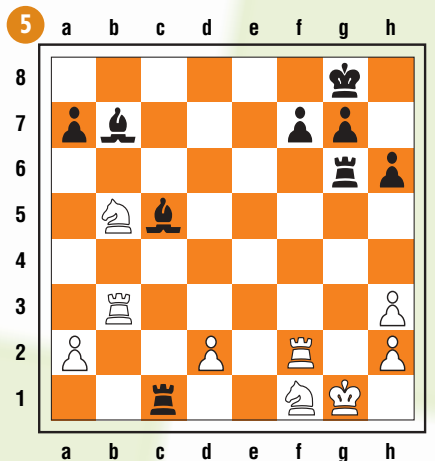
Réponse 1 pt



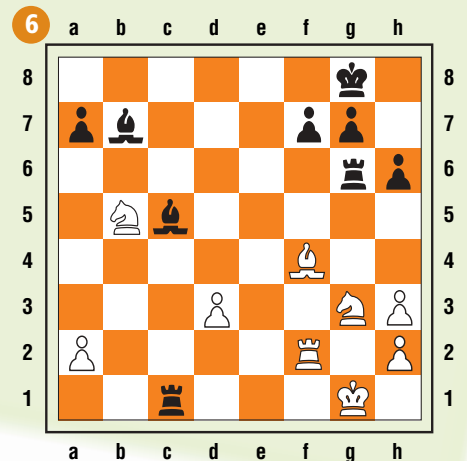
Réponse 2 pts



Réponse 2 pts



Réponse 2 pts

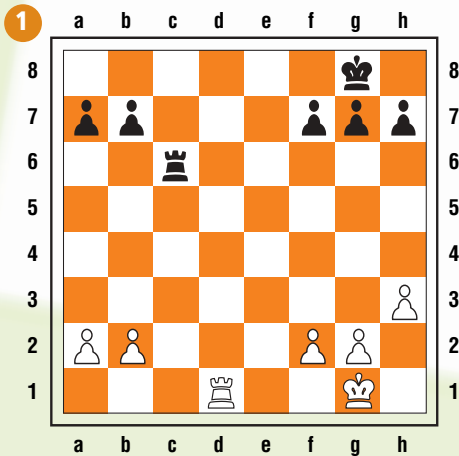


Réponse 2 pts

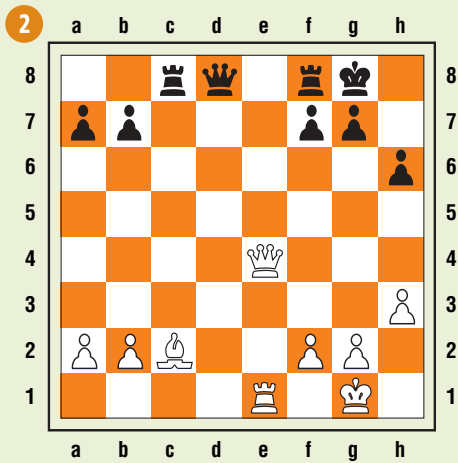
Mat en un coup

Dans les positions suivantes, les Blancs jouent et font échec et mat en un coup.

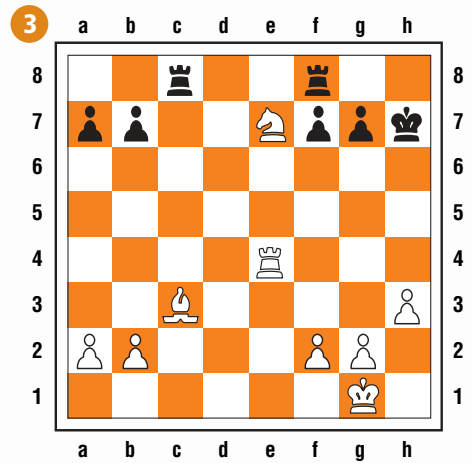
3



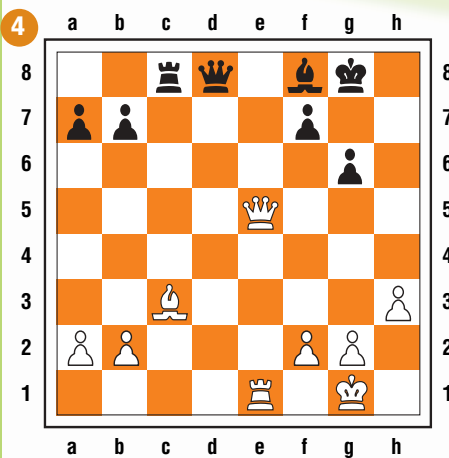
Réponse 1 pt



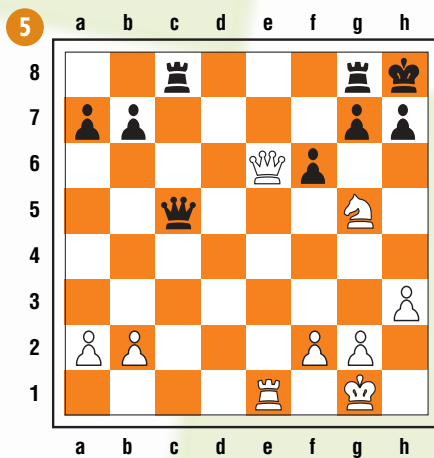
Réponse 1 pt



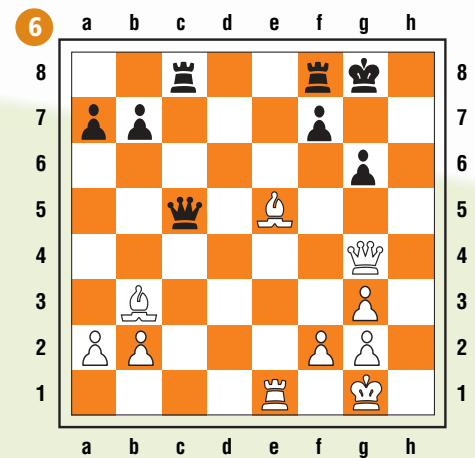
Réponse 1 pt



Réponse 2 pts



Réponse 2 pts



Réponse 3 pts

Total de mes points

J'ai ... points

sur un maximum de 20 points

J'ai plus de 15 points : bon niveau

De 10 à 15 points : niveau moyen

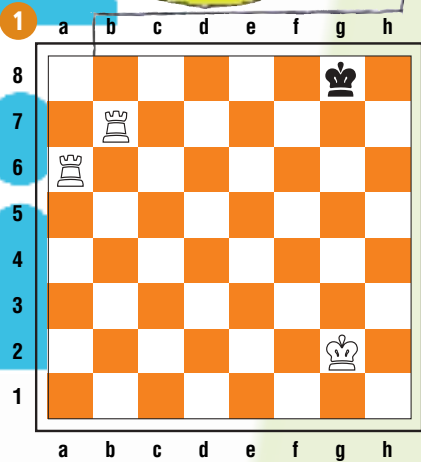
De 0 à 10 points : niveau débutant

Exercices

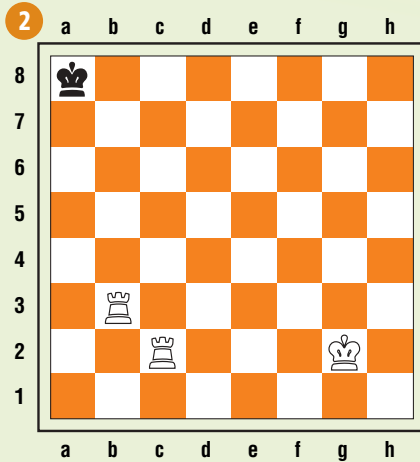


L'escalier

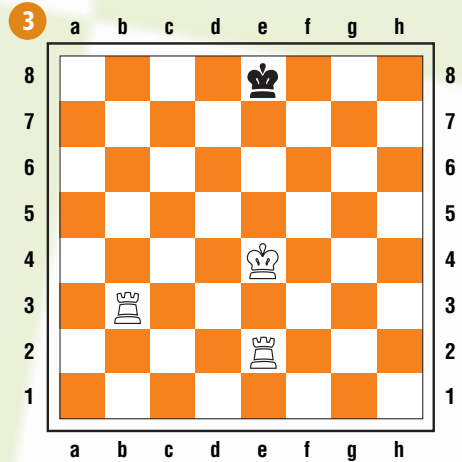
Dans les positions suivantes, joue les meilleurs coups pour les Blancs.



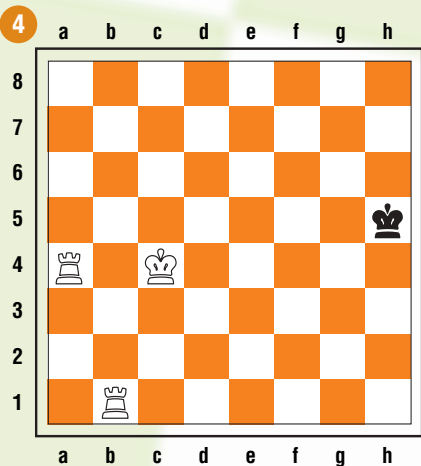
Réponse 1 pt



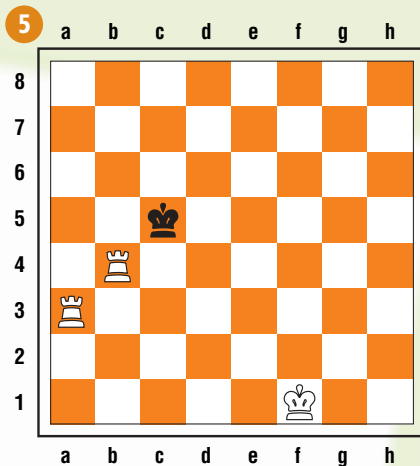
Réponse 2 pts



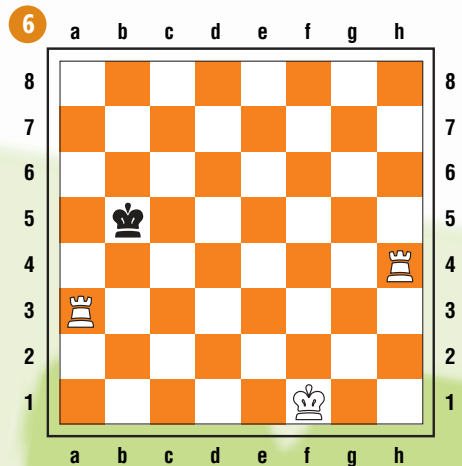
Réponse 1 pt



Réponse 2 pts



Réponse 2 pts

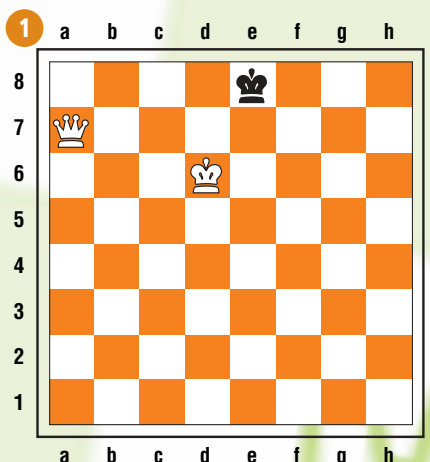


Réponse 2 pts

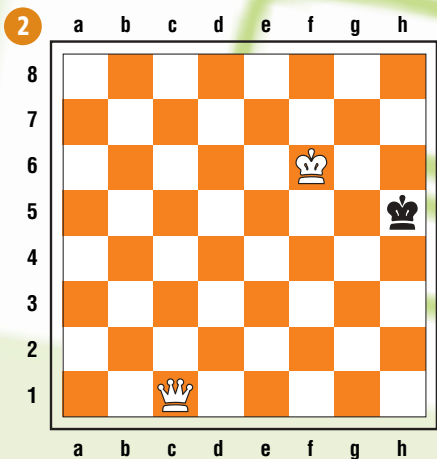
Le baiser de la mort

Dans les positions suivantes,
joue les meilleurs coups pour les Blancs.

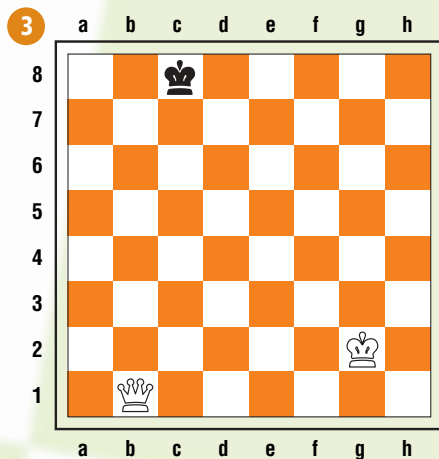
5



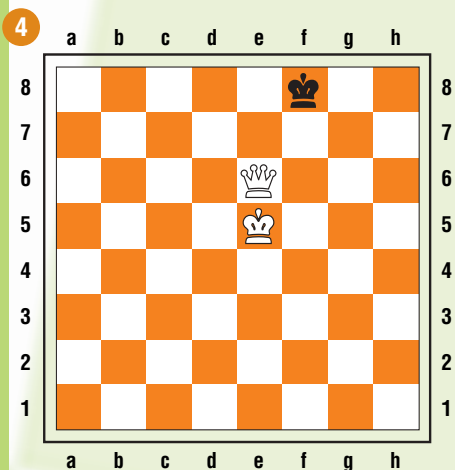
Réponse 1 pt



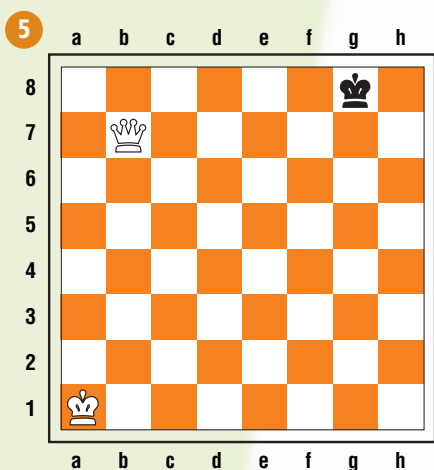
Réponse 1 pt



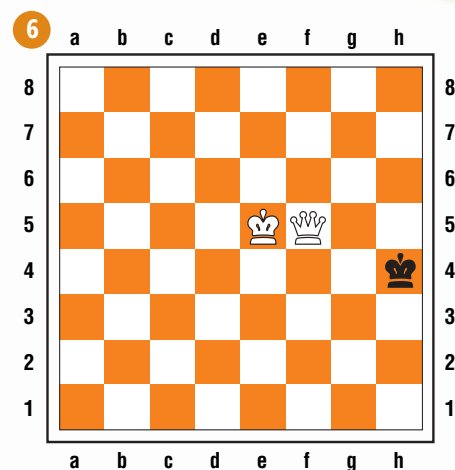
Réponse 2 pts



Réponse 2 pts



Réponse 2 pts



Réponse 2 pts

Total de mes points

J'ai points

sur un maximum de 20 points

J'ai plus de 15 points : bon niveau

De 10 à 15 points : niveau moyen

De 0 à 10 points : niveau débutant

Exercices



Le centre

Dans les positions suivantes, propose trois coups possibles pour les Blancs. Attention, on te demande trois possibilités et non pas trois coups à la suite. Bien sûr, ces coups doivent développer une pièce et jouer au centre.

1

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔		♙	♚	♚			♔	
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙	
6			♘	♙		♘			
5					♙				
4			♙		♙		♙		
3			♙	♙		♙			
2	♙	♙	♙			♙	♙	♙	
1	♔		♙	♚	♚			♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

2

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔	♙	♙	♚	♚			♔	
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙	
6	♙				♙				
5				♙					
4				♙			♙		
3			♙			♙			
2	♙	♙	♙			♙	♙	♙	
1	♔	♙		♚	♚	♙		♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

3

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔	♙	♙	♚	♚		♚	♚	
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙	
6				♙		♙	♙	♙	
5									
4				♙	♙				
3			♙			♙		♙	
2	♙	♙	♙			♙	♙	♙	
1	♔		♙	♚	♚			♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

4

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔		♙	♚		♚	♚		
7	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	♙	
6			♘			♘			
5					♙			♙	
4			♙						
3				♙			♙		
2	♙	♙			♙	♙		♙	
1	♔	♙		♚	♚	♙		♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

5

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔		♙	♚	♚	♙		♔	
7	♙	♙				♙	♙	♙	
6			♘	♙	♙	♙			
5									
4				♙	♙				
3			♙						
2	♙	♙	♙			♙	♙	♙	
1	♔		♙	♚	♚			♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

6

	a	b	c	d	e	f	g	h	
8	♔	♙	♙		♚	♙	♙	♔	
7	♙	♙	♙		♙	♙	♙	♙	
6									
5	♚								
4									
3			♙						
2	♙	♙	♙			♙	♙	♙	
1	♔		♙	♚	♚			♔	
	a	b	c	d	e	f	g	h	

1. 1 pt
 ou 2. 1 pt
 ou 3. 1 pt

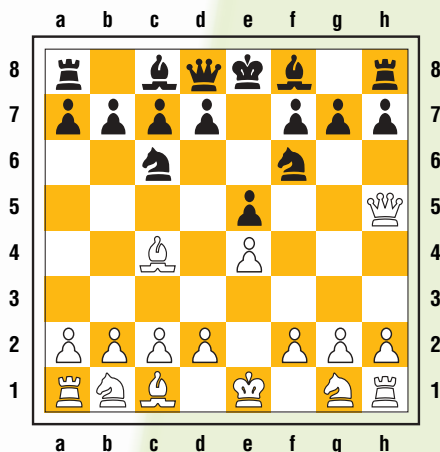
Contre le coup du berger

Voici le fameux coup du berger, coup terrible pour les débutants. Attention, c'est une technique très dangereuse : tu peux perdre en seulement quatre coups si tu ne fais pas attention. Sois bien attentif.



Le coup du berger

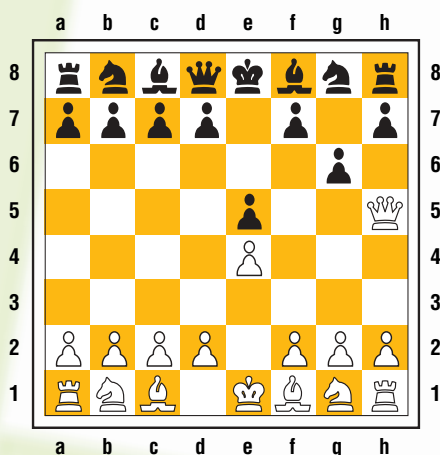
1.e4 e5 2. ♖h5 ♗c6 3. ♕c4 ♘f6?? aïe, aïe, une faute terrible. Les Noirs ne regardent pas ce que les Blancs attaquent. Maintenant, les Blancs jouent et font échec et mat. Vois-tu comment ?



4. ♖xf7# La Dame fait échec au Roi et le Fou en c4 protège la Dame. Il y a échec et mat.

Un piège important

1.e4 e5
2. ♖h5 les Blancs attaquent le pion f7 et surtout le pion e5 qui lui, n'est pas protégé.
... ♗g6?? ouille, ouille là aussi, une faute terrible. Les Noirs devaient défendre leur pion e5 (par exemple en jouant Cc6). Maintenant, les Blancs jouent et gagnent du matériel. Vois-tu comment ?

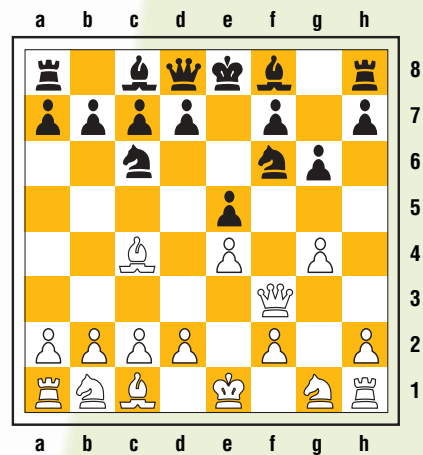


3. ♖xe5+ attaquant le Roi noir et la Tour qui est en h8
... ♗e7
4. ♖xh8 gagne la Tour noire. Les Blancs ont un grand avantage.

Comment contre le coup du berger ?

Si tu ne veux pas avoir des problèmes avec le coup du berger, refais soigneusement cette partie sur un échiquier.

1.e4 e5
2. ♖h5 attaque le pion f7 et le pion e5 qui lui, n'est pas défendu. Ce coup est dangereux mais ce n'est pas un bon coup. Au début de la partie, il ne faut pas faire jouer trop vite la Dame car elle va se faire attaquer.
... ♗c6 bien joué : Les Noirs développent une pièce tout en protégeant leur pion e5.
3. ♕c4 cette sortie du Fou vise le pion f7 des Noirs. Maintenant, les Blancs menacent de prendre le pion f7 avec la Dame puisqu'elle sera alors défendue par le Fou.
... ♗g6 bien joué : Les Noirs défendent leur pion f7 tout en attaquant la Dame blanche.
4. ♖f3 les Blancs sauvent leur Dame et menacent à nouveau le pion f7.
... ♗f6 c'est encore bien joué : Les Noirs développent une pièce tout en protégeant leur pion f7.
5. ♗d4 haha! Les Blancs sont têtus et veulent chasser le Cavalier noir pour faire échec et mat en f7.



Exercice : Trouve un coup pour les Noirs qui pare l'attaque des Blancs.

Réponse 2 pts

Total de mes points

Solutions page 42

J'ai points

sur un maximum de 20 points

J'ai plus de 15 points : bon niveau

De 10 à 15 points : niveau moyen

De 0 à 10 points : niveau débutant