

## Séquence 2. Séance ... Lexique.

Objectif : enrichir le vocabulaire en lien avec la navigation et les émotions des personnages.

Support : exercices page142

### Les aventures marines

1.

une odyssée une pérégrination un périple une errance une navigation  
une embarcation une nef un vaisseau un navire un bateau un bâtiment un esquif

3. la mer, l'onde, le flot, la houle, le flux, l'océan  
le ciel, l'azur, le firmament, l'éther, les nuées  
la grotte, l'ancre, la caverne

4. 1. Les flots déchaînés se brisent sur les rochers. 2. Une immense vague submerge le navire.  
3. La marée montante déferle sur le rivage. 4. Le navire se brise sur les rochers. 5. Un  
violent coup de vent anéantit le frêle esquif. 6. Un paquet de mer engloutit le pont du navire.

5. a. ouragan, bourrasque, tornade, rafale, cyclone  
b. déferlement, vacarme, fracas

### Émotions et sentiments

8. Quand Ulysse repense à sa merveilleuse patrie et à sa douce famille, il se sent nostalgique. Souffrant de l'éloignement et songeant à toutes les épreuves endurées, Ulysse ressent de la mélancolie. Se sentant trompé, Polyphème entre dans une grande colère et saccage sa grotte.

9. a. inquiétude, appréhension / panique, effroi, frayeur, épouvante, terreur, angoisse  
b. inquiéter, appréhender / paniquer, effrayer, épouvanter, terroriser, angoisser

10. a. frappés de crainte, leurs cris, leurs mains tendues, m'appelaient encore, criant pour la dernière fois, avec désespoir b. crainte, frayeur, effroi