

Compétition du 11 mars 2017 au golf de Bourges

Règles locales

On **place la balle**, sur toute partie tondu ras. On rappelle qu'une balle doit être **marquée** avant d'être relevée, nettoyée et placée (à moins d'une carte de score, sans se rapprocher du trou).

Toute **balle enfoncée dans son impact** peut être relevée, nettoyée et dropée sans pénalité sur **tout le parcours** (donc partout, **sauf dans les obstacles**).

Les **pierres dans les bunkers** sont des **obstructions amovibles**.

Au **trou n° 12, l'obstacle d'eau est en piquets jaunes**, on n'a donc pas le droit de dropper à 2 clubs du point d'entrée dans l'obstacle. Par contre, on peut **utiliser la dropping zone** située avant l'obstacle.

Au **trou n° 14, si votre balle repose dans le bunker et si vous ne pouvez pas exécuter normalement votre coup à cause de la palissade**, vous disposez d'un **free-drop, dans le sable, à moins d'un club** du point qui est le plus proche de votre balle et qui vous permet d'effectuer votre coup sans être gêné par la palissade.

Temps de jeu

Le jeu lent est un reproche qui nous est régulièrement fait par les golfs et certains nous refusent l'accès à leur parcours pour ce motif. Il vous est donc demandé de tout faire pour **coller (ou recoller) à la partie qui vous précède**.

Je vous souhaite un bon parcours et le meilleur score possible.

Jean-Louis GRASSI
Délégué Régional du Golf d'Entreprise

