

## Compétition du 13 mai 2017 sur le golf de La Gloriette

### Règles locales

On **place la balle**, sur toute partie tondu ras. On rappelle qu'une balle doit être **marquée** avant d'être relevée, nettoyée et placée (à moins d'une carte de score, sans se rapprocher du trou).

Toute **balle enfoncée dans son impact** peut être relevée, nettoyée et dropée sans pénalité sur **tout le parcours** (donc partout, **sauf dans les obstacles**).

Les **pierres dans les bunkers** sont des **obstructions amovibles**.

Les **piquets en pierre** marquant les 135m sont des **obstructions inamovibles**.

Au **trou n° 7**, au départ, le grillage à gauche marque le **hors-limite**.

Les **obstacles d'eau** sont souvent à sec : on rappelle que, si on peut jouer une balle reposant à l'intérieur d'un obstacle d'eau, on ne doit pas toucher le sol avant de jouer, ni avec ses clubs, ni avec son équipement (sac ou chariot).

C'est un parcours 9 trous, que vous allez donc faire 2 fois. Il y a 2 différences entre l'aller (trous 1 à 9) et le retour (trous 10 à 18) : le **trou n° 2 est un par 3**, alors que le **trou n° 11 est un par 4** ; de même, le **trou n° 8 est un par 5** alors que le **trou n° 17 est un par 4**. Soyez attentifs !

### Temps de jeu

La Compétition se joue en 4 balles (il y a 4 joueurs par partie), **elle peut donc être très longue**, si vous n'êtes pas vigilants.

On rappelle que cette Compétition ne compte pas pour le calcul de l'index : **vous pouvez donc relever votre balle dès que vous êtes sûr de ne pas faire mieux que votre partenaire !**

Vous pouvez, aussi, comme d'habitude, **relever votre balle dès que vous êtes sûr de marquer 0 point en stableford**.

Je vous souhaite un bon parcours et le meilleur score possible.

Jean-Louis GRASSI  
Délégué Régional du Golf d'Entreprise

