

Compétition du 13 mai 2017 sur le golf de La Carte

Règles locales

On **place la balle**, sur toute partie tondu ras. On rappelle qu'une balle doit être **marquée** avant d'être relevée, nettoyée et placée (à moins d'une carte de score, sans se rapprocher du trou).

Toute **balle enfoncée dans son impact** peut être relevée, nettoyée et dropée sans pénalité sur **tout le parcours** (donc partout, **sauf dans les obstacles**).

Les **pierres dans les bunkers** sont des **obstructions amovibles**.

Les **chemins font partie intégrante du parcours**.

Au **trou n° 2**, si la balle touche un poteau ou un fil électrique, **le coup doit être rejoué** (sans pénalité, bien sûr).

Au départ du trou n° 6, les joueurs quittant le green du 2 sont prioritaires.

Les **ponts des trous 7 et 8** sont des **obstructions inamovibles**.

Les **arbres tuteurés** et les **massifs** sont des **obstructions inamovibles**.

Temps de jeu

La Compétition se joue en 4 balles (il y a 4 joueurs par partie), **elle peut donc être très longue**, si vous n'êtes pas vigilants.

On rappelle que cette Compétition ne compte pas pour le calcul de l'index : **vous pouvez donc relever votre balle dès que vous êtes sûr de ne pas faire mieux que votre partenaire !**

Vous pouvez, aussi, comme d'habitude, **relever votre balle dès que vous êtes sûr de marquer 0 point en stableford**.

Je vous souhaite un bon parcours et le meilleur score possible.

Jean-Louis GRASSI
Délégué Régional du Golf d'Entreprise

