

Compétition du 17 juin 2017 au golf des 7 Tours

Règles locales

On **place la balle**, sur toute partie tondu ras. On rappelle qu'une balle doit être **marquée** avant d'être relevée, nettoyée et placée (à moins d'une carte de score, sans se rapprocher du trou).

Toute **balle enfoncée dans son impact** peut être relevée, nettoyée et dropée sans pénalité sur **tout le parcours** (donc partout, **sauf dans les obstacles**).

Les **pierres dans les bunkers** sont des **obstructions amovibles**.

Les **drains**, sur tout le parcours, sont des **obstructions inamovibles**.

Les **clôtures électriques** qui bordent le terrain définissent des **hors-limite**. Cependant si vous êtes gênés pour l'exécution de votre coup, **vous pouvez vous dégager sans pénalité** (free-drop).

Les **dégâts causés par les sangliers** sont des **terrains en réparation**.

Au **trou n° 16**, il n'y a plus de **dropping-zone**.

Temps de jeu

Le jeu lent est un reproche qui nous est régulièrement fait par les golfs et certains nous refusent l'accès à leur parcours pour ce motif. Il vous est donc demandé de tout faire pour **coller (ou recoller) à la partie qui vous précède**.

Je vous souhaite un bon parcours et le meilleur score possible.

Jean-Louis GRASSI
Délégué Régional du Golf d'Entreprise

