

INDEX BLOODLUST

Légende:

320	page 320 Bloodlust livre de base
77MC1	page 77 du Mois des conquêtes n°1
320->323	de la page 320 à la page 323 du livre de base
77/89MC1	page 77 du livre de base et page 89 du Mois des conquêtes n°1

compagnons de l'équerre	214
joyaux de pôle	216
miroir du passé	204
mois du bonheur	206
mort carmin	202
ordre nouveau	196
piorad	38
plaisir infini	208
route sans fin	218
thunk	41/44
vagabond des flots	220

A

		Angoisse extrême (limitation supérieure)	333	
Absorption	(pouvoir majeur)	320	Animation de morts-vivants (pouvoir supérieur)	320
Absorption d'exal	(pouvoir majeur)	66DC1	Animaux (bestiaire)	344
Accoutumance		278	Apaisement (pouvoir mineur)	320
Acier	(composition)	314	Apathie (limitation majeure)	333
Acier irisé	(composition)	314	Apparence (fusionné)	61MC1
Actions		247	Appel d'animaux (pouvoir majeur)	320
Actions	(nombre d'actions par passe)	247	Arbalète	270
Actions libres		247	Arbalète lourde	270
Actions ciblées		248	Arbalétrier batranoban	34MC1
Actions non ciblées		250	Arc	270
Activation éclair	(renforcement fusionné)	67MC1	de bataille	270
Adeptes du muffin		210	de chasse	270
Adrénaline	(pouvoir mineur)	320	de guerre	270
Adversaires	(attaquer plusieurs)	252	Archer dérigion	36MC1
Airain	(composition)	314	Archer flocon de sang (hostiles et nuisibles)	357
Albâtre elfique		78	Argent	267
Alphabet		156	Arme	268/270->273
Alweg		52->55	Arme en main (pouvoir mineur)	320
Alweg	(statut du porteur vu par les)	9MC1	Arme majeure (création)	312
Amélioration physique	(du porteur par l'Arme Dieu)	316	Arme mineure (création)	312
Anecdote	adeptes du muffin	210	Arme-Dieu	66->73/306->340
	aube de demain	222	(amélioration physique)	316
	batranobane	97	(bonus)	313
	batranobane sekeker	60	(composition)	314->315
	bête-morte	360	(condition)	332
	combat	200	(connaissances)	316
			(contrecoup de flashback)	317

	(contrôle du porteur)	308->309	Firefly	219
	(coûts)	313	Freiheit	219
	(création)	312->315	Gemstone	216
	(dés de sang)	316	Granny	383
	(description)	318	Hatelord	358
	(expérience)	338	Hecatombes	212
	(flashback)	317	Iron Maiden	358
	(formation martiale)	316	Kariai	201
	(fusion)	229	Kriestartés	195
	(incarnation)	317	Mayhem	197
	(lecture des souvenirs du porteur)	307	Murmures	195
	(limitation)	333->335	Mythos	216
	(liste de conditions)	331	Nachter	205
	(liste de limitations)	331	Narcos	212
	(liste de pouvoirs)	331	Nurek	220
	(maitrise d'un pouvoir)	316	Pathfinder	219
	(maitrise extraordinaire)	316	Pattern	215
	(motivation)	336	Paxmortem	207
	(nom)	317	Rdden	202
	(nombre de pouvoir)	319	R'ick	358
	(nouvelle incarnation)	68/69/228	Red rain	358
	(perte d')	309	Romance	208
	(perte d'expérience)	339	Seriek	212
	(porteurs)	229	Sigil	207
	(pouvoirs)	318->331	Silentbleed	197
	(pouvoir exotique)	319	Silvershard	216
	(puissance)	306	Simiek	208
	(remords)	310->311	Sleeper	207
	(réputation)	337	Spada	358
	(savoirs)	316	Starcrash	195
	(sexe)	317	Sturmtragen	358
	(souvenirs d'Arme Dieu)	316	Sulfur	197
	(souvenir d'ancien porteur)	316	Thornfury	201
	(symbiose avec le porteur)	307	Timestream	358/363
Arme-Dieu	Acidtears	197	Verbatim	197
	Angoisse	358	Virvir	205
	Arthyr Néréos	220	Wanderer	219
	Blissmaker	208	Arme sans porteur	306
	Boneshifter	205	Armées	182
	Charnelle	208	Batranoban	185/34->35MC1
	Clearmind	215	Dérigions	182/36->37MC1
	Colosse	215	Engins de guerre	48->49MC1
	Death / Silence	202	Gadhars	186/38->39MC1
	Deviousgrin	212	Mercenaires	43MC1

Piorad	183/40->41MC1	Aube de demain	222
Sekkekers	46->47MC1	Augmentation accrue(renforcement fusionné)	67MC1
Thunks	186/42MC1	Aura de confusion (pouvoir majeur)	321
Tribus (Gadhars, Thunks, Sekkekers)	186	Aura de courage (pouvoir majeur)	321
Vorozion	184/44->45MC1	Aura de désespoir (pouvoir majeur)	321
(tactique dérigionne)	183	Aura de peur (pouvoir majeur)	321
Armure	268/274	Aversion (limitation majeure)	333
de bois	274		
d'écailles	274		
de lamelles	274		
de plaque	274		
Artisan (besogne)	300		
Artiste (besogne)	300		
Aspect	238->239/241	B	
(choix d'un)	239	Bandits de grandes eaux	102
augmenté (pouvoir mineur)	320	Bataille (carte de)	50->55MC1
critique (pouvoir majeur)	321	Baton	270
d'armes	269	Batranoban	16->21
d'Arme Dieu	316	Armée	185/34->35MC1
d'armures	269	Batranoban (bagues du conseil)	21
(fusionné)	63MC1 /64MC1	Batranobans (les conflits)	26->27MC1
Aspect de sang (fusionné)	61MC1	Batranoban (statut du porteur vu par les)	7MC1
Aspect d'objets	269	Batranoban (région Ouest Batranoban)	114->121
Aspect générique (aspects à géométrie variable)	286->287	Belle de guerre (besogne)	300
Aspect résonance	315	Berserker (unité piorad)	41MC1
Aspect sous contrôle (pouvoir majeur)	321	Besognes (OCB/trogne)	300->305
Astres	94	artisan	300
Astrologie	174	artiste	300
Astrologue (besogne)	300	astrologue	300
Attaque (actions ciblées)	248	belle de guerre	300
Attaque (blessures)	254->255	brigand	301
(combat à deux armes)	253	chasseur	301
(coups spéciaux)	253	chevalier	301
(grâce)	253	courtisan	301
(martelage)	253	domestique	302
(nombre d'actions par passe)	247	dresseur	302
(résumé)	248	éclaireur	302
(santé)	254->255	érudit	302
(séquelles)	255	escrimeur	302
(par surprise)	252	fermier	302
		garde du corps	303
		gladiateur	303

	guide	303	<u>C</u>	
	marchand	303	Cadavre animé	366
	médecin	303	Calendrier	172/177
	mendiant	303	Calendrier (datation)	76/77
	messenger	304	Capacités spéciales(fusionné)	62MC1/64MC1
	mercenaire	304	Canal (le grand Canal)	102
	milicien	304	Canal	
	officier	304	Carte de bataille (combat de masse)	50->55MC1
	prostitué(e)	304	centre	129
	saltimbanque	305	centre-Pôle	105
	sénéchal	305	chimères	23MC1
	soldat	305	climat	97
	tenancier	305	Durville	157
	voleur	305	échanges	160
Bestiaire		344->355	Empire	82
Bêtes debouts	(chimères)	15MC1	Glassud	199
Biomécanique	Bouche (pouvoir mineur)	321/65MC1	grand nord	147
	Coeur (pouvoir supérieur)	322 /65MC1	Hégémone	87
	Croc (pouvoir majeur)	322 /65MC1	Hégémone (nord)	123
	Crochet (pouvoir majeur)	322 /65MC1	Hégémone (sud)	127
	Infection (pouvoir majeur)	322 /65MC1	Inaccessible	231
	Oeil (pouvoir mineur)	322 /65MC1	jungle	133
	Organes sexuels (pouvoir mineur)	322 /65MC1	Komsomolvskaya	121
	Pseudopode (pouvoir mineur)	322 /65MC1	mer	95
Blessures		254	Nation (nord)	115
Bois brigands		106	Nation (sud)	119
Bond	(pouvoir mineur)	323	Nerolazarevskaya	299
Bonus	(Arme Dieu)	313	nord piorad	139
Bonus dramatique		264	peuples	10
Bouclier		270	Pôle	109
Bouges		124	routes	99
Brigand	(besogne)	301	sekeker	64
	(hostiles et nuisibles)	357	Sharcot	359
Brouillard	(pouvoir majeur)	323	Tehen	359
			Vastok	187
			Cauchemars (limitation majeure)	333
			Cavalier batranoban léger	34MC1
			Cavalier dérigion	37MC1
			Cavalier volant	356/35MC1
			(hostiles et nuisibles)	356
			Centre (carte)	129
			(région le Grand Centre)	128->132

	Pôle	104->107	Climat		96->97
	Pôle (carte)	105	Climat (carte)		97
Ceste	(arme)	185/270	Combat	à 2 armes (attaque)	253
	lourd (arme)	270		en nombre (escarmouche)	56->57MC1
Centre-Pôle		105		(combat en nombre)	56->57MC1
Chagar		37/41MC1		(coopération)	56MC1
	(bestiaire)	344		(moniteur)	56MC1
Chaîne de combat		270		(moral)	57MC1
Chameau		345		(préparation)	57MC1
Chamelier de combat		34MC1		(seuil de réussite)	56MC1
Chance	(pouvoir majeur)	323		de masse (cartes de bataille)	50->55MC1
Change	(monnaies)	159	Commerce	(figurants) 265	
Chasseur	(besogne)	301			158->163
Chasseur cannibale (hostiles et nuisibles)		356		(carte)	160
Chasseur de l'Errance (hostiles et nuisibles)		357		(catégorie de prix)	267
Chasseur gadhar (unité gadhar)		38MC1		(disponibilité des objets)	267
Cheval	(bestiaire)	346		(prix des objets)	275
Chevalier	(besogne)	301	Communication	(entre arme)	70
	vorh (hostiles et nuisibles)	357		(entre arme et fusionné)	61MC1
Chevalume	(bestiaire)	346		(entre arme et porteur)	71
Chien de guerre		346		(entre porteur)	72
Chimères		152->155		à longue distance (pouvoir mineur)	323 /65MC1
	Bêtes debouts	15MC1	Compagnons de l'équerre		214
	carte	23MC1	Compétence		235->237
	Danseurs d'Oephis	16MC1		(choisir une)	244
	Elfes	153		de circonstance	246
	Formoirés	155		de circonstance (choisir une)	246
	Gris des hauts	17MC1		(fusionné)	62MC1/64MC1
	Mangeurs d'âmes	19MC1		porteur	307
	Maraqueux	20MC1	Compétence «fusionné»		61MC1
	Nains	152	Complément de règles		70->71MC1
	(nouvelles chimères)	14->23MC1	Composition d'une Arme Dieu		314->315
	Pères	18MC1	Composition d'un fusionné		63MC1 /64MC1
	Ronciers	22MC1	Compteurs d'état		257->263
	Sinuts	14MC1		(animaux)	344
	Trolls	154		(fatigue)	258
Chutes	(dégâts)	71MC1		(faiblesse)	259
Cimeterre		271		(figurant)	265/344
	à deux mains	271		(monstre)	344
			Condition (pouvoir)	(tension)	260
					332

Conditions d'un fusionné (pouvoir)	63MC1		batranoban	288
Conducteur de char (dérigion)	37MC1		dérigion	289
Conflit	(grands conflits)	24MC1	gadhar	290
	l'Hégémone	28MC1	hysnaton	294
	les jungles	29MC1	piorad	291
	la nation batranobane	26->27MC1	sekeker	294
	au nord	24->25MC1	thunk	292
	la piraterie	32->33MC1	vorozion	292
	les sekekers	30->31MC1		
	(règles action conflictuelle)	246		
Connaissance (d'Arme Dieu)	316	D		
Conscrit batranoban	34MC1	Dague		271
Contrecoup	(condition)	332	Danseurs d'Oephis	16MC1
	de flashback (Arme Dieu)	17	Décépitude (pouvoir majeur)	323
Contrôle (prise de)	308->309	Défense		248
Connaissances (désir)	256		(projectiles)	252
Coopération		243	Défenseur de Pôle	36MC1
	escarmouche	56->57MC1	Défenseur volontaire	36MC1
Cotte de mailles	274	Dégâts	accrus (renforcement fusionné)	67MC1
Couleurs (Gadhar)	33		chutes	71MC1
Coups spéciaux (attaque)		253	massifs (pouvoir majeur)	323
			spéciaux à distance (DSD) (pouvoir majeur)	323
Courtisan (besogne)	301		instantanés (DSI) (pouvoir mineur)	324
Coutumes	226		maintenus (DSM) (pouvoir majeur)	324
Cotte de mailles	274	Deinonychus		347
Création	(d'un fusionné)	62->67MC1	Dépassements	249/254
	d'un personnage	282->305	Déplacement sur l'eau (pouvoir majeur)	324
	d'un personnage (OCB/trogne)	282/286->305	Dérigion	22->27
	d'un personnage (one-shot)	283		
	d'un personnage (méthode libre)	283	Armée	182/36->37MC1
	d'une Arme Dieu	312->315	(art)	27
Cristal elfique (composition)		314	(statut du porteur vu par les)	7MC1
			Dés de sang	241/316
Crocodile de la mangrove (bestiaire)	354	Désirs		256
Croyances	224->226		atrophiés (limitation majeure)	333
Cuir	renforcé	274	exacerbé (limitation majeure)	334
	rigide	274	(fusionné)	64MC1
	souple	274	maximum (limitation mineure)	334
Culture (OCB/trogne)		282	minimum (limitation mineure)	334
	alweg	293	(tension)	261

Destruction	(pouvoir majeur)	324	Epée	à deux mains	271
Détection	de la vie (pouvoir majeur)	324		bâtarde	271
	du danger (pouvoir majeur)	324		courte	271
	du fluide (pouvoir supérieur)	324		longue	271
	du mensonge (pouvoir majeur)	325	Epices		17/178->181/276->281
Diatrima	(bestiaire)	348		(accoutumance)	278
Difficulté		240		(chasseurs d')	180
				(commerce)	179
Disparition	(pouvoir majeur)	325 /65MC1		(effets principaux)	276
Disponibilité des objets (commerce vente)		267		(effets secondaires)	277
Domestique	(besogne)	302		(liste)	279->281
				(patentes)	179->181
Double-solde	(hostiles et nuisibles)	357		(sensibilité des)	181
Douleur	(pouvoir majeur)	325		(singes à plumets)	180
Dresseur	(besogne)	302	Epieu		271
Dresseur gadhar		39MC1	Errata du livre de base		70MC1
Dromadaire	(bestiaire)	345	Erudit	(besogne)	302
Durville	(carte)	157	Escarmouche	(combat en nombre)	56->57MC1
				(coopération)	56MC1
				(moniteur)	56MC1
				(moral)	57MC1
				(préparation)	57MC1
				(seuil de réussite)	56MC1
E					
Echanges	(carte)	160			
Echec critique		241	Esgrimier	(besogne)	356
Eclaireur	(besogne)	302	Exal	(fluide)	340
Eclipse de lune		194		(table d'effet)	341
Ecrire	(et lire)	286	Exal contrôlé	(pouvoir mineur)	66MC1
Effets continus	(maladies, brulures, poisons...)	263	Exclus	(statut du porteur vu par les)	9MC1
Effort		239	Exemple de création d'un personnage		284->285
	(condition)	332	Expérience	réputation)	337
Elfes		153	Expérience des Armes Dieux		338
				(gain d')	338
Embrassement	(pouvoir majeur)	325		(mort porteur)	339
Embuée	(composition)	315		(période sans porteur)	339
Empathie animale (pouvoir majeur)		325		(perte d')	339
Empereur		88		(utiliser l')	338
				d'un personnage	283
Empire	(carte)	82	Extra		264
Engins de guerre		48->49MC1	Extrême assurance (pouvoir majeur)		325
Ennemis		356->357			

<u>F</u>		Fusion	229->230/58->69MC1
Facilités	242	(fusionner à Pôle)	59MC1
Faiblesse	(compteurs d'état) 259	(pendant un combat)	59MC1
Faille	243/245	Fusionné	229/61->65MC1
	(fusionné) 63MC1	(apparence)	61MC1
	(limitation mineure) 334	(aspect)	63MC1 /64MC1
Fatigue	(compteurs d'état) 258	(aspect de sang)	61MC1
Fer	(composition) 314	(capacités spéciales)	62MC1/64MC1
Fer météoritique	(composition) 315	(communication)	61MC1
Fermier	(besogne) 302	(compétence)	62MC1 /64MC1
Feu	(Effets continus) 263	(compétence «fusionné»)	61MC1
Feuille de personnage (normale)	410/412/413	(composition)	63MC1 /64MC1
	(d'un fusionné) 69MC1	(conditions)	63MC1
Fièvre	(Effets continus) 263	(création)	62->67MC1
Figurants	264	(désirs)	64MC1
	(combat) 265	(faillie)	63MC1
	(compteurs d'état) 265	(feuille de personnage)	61MC1
	(créer) 266	(immortalité)	61MC1
	(escarmouche) 56->57MC1	(immunité poisons et maladies)	61MC1
	et porteurs 266	(invulnérabilité)	61MC1
Fille-liane	(unité gadhar) 39MC1	(limitations)	64MC1
Flashback	(Arme Dieu) 317	(motivations)	64MC1
	(contrecoup, Arme Dieu) 317	(potentiel divin)	61MC1
Fléau d'arme	271	(pouvoir)	63MC1 /64MC1
Fleuret	271	(pouvoirs modifiés)	65MC1
Fluide	68/340	(puissance)	61MC1
	(perception du fluide) 307	(régénération)	61MC1
Folie	(pouvoir majeur) 325	(remords)	63MC1
Fouet	272	(seuil de rupture)	63MC1/64MC1
Formation martiale (Arme Dieu)	316		
Formoirés	155		
Forteresses sources	143		
Fréquence accrue (renforcement fusionné)	67MC1		
Fronde	272		
Frondeur dérigion	36MC1		

G			des épiciers	166
Gadhar		28->33	des cartographes	168
	(Armée)	186/38->39MC1	des coursiers messagers	168
	(les conflits)	29MC1	des voyageurs	169
	(couleurs)	33	des plaisirs	170
	(sorciers)	33	des mendiants	170
	(statut du porteur vu par les)	7MC1	des gardiens de Pôle	171
	tribus	93->96MC2		
Gain d'expérience d'un personnage		283		
Garde du corps (besogne)		303	H	
Garde impérial		37MC1	Hache	272
Gardien de la route		179	à deux mains	272
	(hostiles et nuisibles)	356/35MC1	de combat	272
Gladiateur		303	Hachette	272
Gladiateur (hostiles et nuisibles)		356	Halo de suspension (pouvoir mineur)	325/65MC1
Gladiateur/soldat		37MC1	Hégémone	87
Glaive		272	(les conflits)	28MC1
Glassud (carte)		199	nord (carte)	123
Glyptodon (bestiaire)		348	sud (carte)	127
Grâce (attaque)		253	Historique Tanaephis	12->13/76->91
Grand Centre (région le Grand Centre)		128->132	Hors-venus	38
Grand fauve (bestiaire)		348	Hostiles	356->357/34->49MC1
Grand Nord (région Grand Nord)		146->149	Arbalétrier batranoban	34MC1
Grand rat des caves (bestiaire)		349	Archer dérigion	36MC1
Gris des hauts		17MC1	Archer flocon de sang	357
Gronouille (bestiaire)		350	Armée batranobane	34->35MC1
Guerres des cendres		81	Armée dérigionne	36->37MC1
Guerrière chrysalide (hostiles et nuisibles)		357	Armée gadhar	38->39MC1
Guerrier gadhar		38MC1	Armée piorad	40->41MC1
Guerrier nordh (unité piorad)		40MC1	Armée sekekers	46->47MC1
Guerrier oeil de braise (hostiles et nuisibles)		356/40MC1	Armée vorozion	44->45MC1
Guerrier piorad (unité piorad)		40MC1	Berserker	41MC1
Guerrier tribal (hostiles et nuisibles)		356	Brigand	357
Guide (besogne)		303	Cavalier batranoban léger	34MC1
Guildes		164	Cavalier dérigion	37MC1
	des médecins bourreaux	167	Cavalier volant	356/35MC1
			Chamelier de combat	34MC1
			Chasseur cannibale	356
			Chasseur de l'Errance	357
			Chasseur gadhar	38MC1
			Chevalier Vorh	357

	Conducteur de char	37MC1	I	
	Conscrit batranoban	34MC1	Immortalité	61MC1
	Défenseur de Pôle	36MC1	Immunité poisons et maladies	61MC1
	Défenseur volontaire	36MC1	Inaccessible (carte)	231
	Double-solde	357	Incarnation (Arme Dieu)	317
	Dresseur gadhar	39MC1	Initiative	247
	Engins de guerre	48->49MC1	des figurants	70MC1
	Fantassin dérigion	36MC1	Interdit (variable) (limitation majeure)	334
	Fille-liane	39MC1	Intrusion mentale (pouvoir majeur)	326
	Frondeur dérigion	36MC1	Invasions voroziones	87
	Garde impérial	37MC1	Invisible (unité gadhar)	39MC1
	Gardien de la route	356/35MC1	Invisibilité (pouvoir majeur)	326
	Gladiateur	356	Invulnérabilité	61MC1
	Gladiateur/soldat	37MC1		
	Guerrier gadhar	38MC1		
	Guerrier nordh	40MC1		
	Guerrier oeil de braise	356/40MC1		
	Guerrier piorad	40MC1		
	Guerrier tribal	356		
	Guerrière chrysalide	357	J	
	Invisible	39MC1	Javelot	273
	Légionnaire	357	Joyaux de Pôle	216
	Maitre dogue	357/41MC1	Jungle (carte)	133
	Maraudeuse sekeker	357		
	Milicien de quartier de Pôle	356		
	Monteur de crocodile	39MC1		
	Monteur de lézards géants	356		
	Sans retour	37MC1	K	
	Petit frère des singes	39MC1	Komsomolvskaya (carte)	121
	Piégeur gadhar	38MC1		
	Pillards des Marches	356		
	Pillard piorad	40MC1		
	Rôdeur piorad	40MC1	L	
	Seconde vie	35MC1	Langues	156
	Soldat batranoban	34MC1	Latence (condition)	332
	Soldat dérigion	356	Légionnaire (hostiles et nuisibles)	357
	Soldat mercenaire	357	Lévitiation (pouvoir supérieur)	326
Humour	Sekeker	11	Lézard des marais (bestiaire)	354
	Piorad	11	Libre (méthode de création d'un personnage)	283
	Vorozion	11/47	Liens de sang (limitation majeure)	335
	Hysnatons	56->59	Limitation (pouvoir)	333->335
			(fusionné)	64MC1

Lion des plaines (bestiaire)	348	Marteau de guerre	273
Lire et écrire	286	Martelage (attaque)	253
Lire les souvenirs	307	Masse d'arme	273
Livre du meneur	368->383	Massue	273
options de jeu	370->373	Matériel	268
thèmes de campagne	376->381	(aspect)	269
thèmes de jeu	374	Mathana (et sa région)	66->69MC2
vie et mort des porteurs	382->383	Médecin (besogne)	303
Localisation d'une arme	72	Menaces	342
Loi du sang	200	Mendiant (besogne)	303
(tournois)	200/201	Meneur (Livre du)	368->383
Loup des Délinelles (bestiaire)	351	Méthode libre (création d'un personnage)	283
Lumière (pouvoir mineur)	326	one-shot (création d'un personnage)	283
Lunes (influences)	173	OCB (création d'un personnage)	282/286->305
Lynx (bestiaire)	348	trognons (création d'un personnage)	282/286->305
		Mer	95
		(carte)	95
		(les conflits)	32->33MC1
M		Mercenaire	188->192
Magasin d'arme	159	Armée	43MC1
Maïgnal (bestiaire)	351	(Armes-Dieux)	192
Main gauche	273	(besogne)	304
Maintien accru (renforcement fusionné)	67MC1	Mercure (composition)	315
Maître-dogue (hostiles et nuisibles)	357/41MC1	Messenger (besogne)	304
Maîtrise d'un pouvoir (dés de sang et Arme Dieu)	316	Météorites lunaires	94
Maîtrise extraordinaire (Arme Dieu)	316	Milicien (besogne)	304
Maîtrise minimum (condition)	332	Milicien de quartier de Pôle (hostiles et nuisibles)	356
Maladie (Effets continus)	263	Miroir du passé	204
Malchance (pouvoir majeur)	326	Mois (lunaires)	173/175
Mammoth (bestiaire)	351	(effets)	175
Manipulation d'exal (pouvoir majeur)	66MC1	Mois du bonheur	206
Mangeurs d'âmes	19MC1	Monnaies	158
Maraqueux	20MC1	Monoclonius (bestiaire)	354
(caractéristiques)	20MC1	Monstre	360->365
Maraudeuse sekeker (hostiles et nuisibles)	357	(création)	362
Marchand (besogne)	303	grande pieuvre des cimes	364
Marque du néant (pouvoir supérieur)	66MC1	Grunt	383

	rat foudre des égouts	364	Nord piorad	(région Nord Piorad)	138->145
	Thibaud Brise-muraille	363	Nord, grand	(carte)	147
Moniteur	(escarmouche)	56MC1	Nord	(région Grand Nord)	146->149
Monteur de crocodile		39MC1	Nuisibles		356
Monteur de lézards géants (hostiles et nuisibles)		356	Nuit de Taamish		50
Moral	(escarmouche)	57MC1			
Mort carmin		202			
	(éclat de lune)	203			
			O		
Mort d'un porteur		72/382->383	Obligation	(variable) (limitation majeure)	335
Mort d'un porteur (expérience)		339	Obsidienne	(composition)	315
Mort éveillé		366	OCB/trognes	(création d'un personnage)	282/286->305
Mort-vivant		366->367	Officier	(besogne)	304
	cadavre animé	366	One-shot	(création d'un personnage)	283
	mort éveillé	366	Option de jeu	(livre de meneur)	370->373
	spectre	367	Ordre nouveau		196
Motivation	(Arme Dieu)	336	Orientation	(pouvoir mineur)	326
	(fusionné)	64MC1	Origine	(OCB/Trogne)	282
	2.0 (nouvelles règles)	20->23MC2		alweg	293
				batranoban	288
				dérigions	289
				gadhar	290
				hysnaton	294->298
N				elfe	296
Nains		152		formoiré	296
Nappe d'ombre	(pouvoir majeur)	326		nain	295
Nation nord	(carte)	115		oubliés	297
Nation sud	(carte)	119		piorads	291
Nerolazarevskaya (carte)		299		sekeker	294
Nombre d'actions par passe		247		thunks	292
Noms	Alweg	53		vorozion	292
	Batranobans	20	Os	(composition)	315
	Dérigions	25	Ouest Batranoban	(région Ouest Batranoban)	114->121
	Gadhars	31	Ours	(bestiaire)	352
	Piorads	39	Ours Nandi	(bestiaire)	352
	Sekekers	65			
	Sagrimes	55			
	Thunks	45			
	Vorozions	51			
Nom	(Arme Dieu)	317			
Nord piorad	(carte)	139			

P		Poche de magie glauque	340/364
Parade de projectiles (pouvoir majeur)	326	(table d'effet)	341
Paralysie (pouvoir majeur)	327	Polac	161
Parasite (limitation supérieure)	335	(bestiaire)	353
Passe	246	Pôle	90/91/108->112
Passe-muraille (pouvoir majeur)	327	(carte)	109
Pavois	273	(fluide)	340
Pégase (bestiaire)	352	Poney (bestiaire)	353
Pères	33/18MC1	Poison (Effets continus)	263
Peuples (carte)	10	(pouvoir majeur)	327
Peur (pouvoir mineur)	327	virulent (pouvoir mineur)	327
(tension)	262	Polymorphie (pouvoir majeur)	328
(tension et porteur)	262	Porteur (compétence)	307
incontrôlable (variable) (limitation majeure)	335	(prise de contrôle du porteur)	308/309
Perce armure (pouvoir majeur)	327	(relation porteurs/non porteurs)	10->13MC1
Perception du fluide	307	(statut du porteur)	6->9MC1
Période sans porteur (expérience)	339	vu par les batranobans	6MC1
Personnage (création)	282->305	vu par les dérigions	7MC1
Perte de l'Arme Dieu	309	vu par les exclus	9MC1
Petit frère des singes (unité gadhar)	39MC1	vu par les gadhars	7MC1
Piégeur gadhar	38MC1	vu par les piorads	8MC1
Pieuvre des cimes (grande) (monstre)	364	vu par les sekekers	9MC1
Pierre de lune (composition)	315	vu par les thunks	8MC1
Pierre volcanique (composition)	315	vu par les vorozions	9MC1
Pillard des Marches (hostiles et nuisibles)	356	(symbiose avec le porteur)	307
Pillard piorad (unité piorad)	40MC1	Porteurs et figurants	266
Piorads	34->39	Potentiel divin (fusionné)	61MC1
Armée	183/40->41MC1	Pouvoir à distance (renforcement fusionné)	67MC1
(les conflits)	24->25MC1	(Arme Dieu)	318->331
(origines)	35	(description, Arme Dieu)	318
(statut du porteur vu par les)	8MC1	(désir)	256
(région Nord Piorad)	138->145	(nombre de, Arme Dieu)	319
Piraterie (les conflits)	32->33MC1	exotique	319
Plaisir (désir)	256	intérieurisé (pouvoir supérieur)	328
Plaisir infini	208	fusionné	61MC1/63->67MC1
		modifié (fusionné)	65MC1
		nouveau (fusionné)	66MC1
		renforcé (fusionné)	67MC1
		Prémonition (pouvoir supérieur)	328
		Préparation	250->251
		(escarmouche)	57MC1

Prise de contrôle du porteur		308->309	Restriction vestimentaire (variable) (limitation majeure)	335
Prix	(catégories)	267	Réussite automatique	243
	(vente service et matériel)	275	Richesse	(désir) 256
Projection	(pouvoir mineur)	328	Riposte	251
Promesse solennelle		310	Risques	241
Prostitué(e)	(besogne)	304	Rituel	(condition) 332
Protecteur	(besogne)	305	Rivière	100->102
Puissance	(Armes dieux)	306	Rôdeur piorad	(unité piorad) 40MC1
	(fusionné)	61MC1	Ronciers	22MC1
Python géant	(bestiaire)	354	Routes	98->99
			(carte)	99
			voroziones	98
			sans fin	218
Q				
Qualités		240/244->245	Rues	(Pôle) 108
	(gestion des qualités)	71MC1	Ryan	(bestiaire) 355
R			S	
Rat	foudre des égouts (monstre)	364	Sacrifice	(condition) 332
	géant (bestiaire)	349	Saltimbanque	(besogne) 305
Rapière		273	Sangsue	(limitation majeure) 335
Réactions		251	Sans retour	(unité dérigionne) 37MC1
	(riposte)	251	Santé	(attaque) 254->255
Réflexes surhumains (pouvoir majeur)		328	Saut temporel	(pouvoir majeur) 329
Régénération	(fusionné)	61MC1	Savoir	(d'Arme Dieu) 316
	(pouvoir majeur)	328	Scénario écailles et plumes, venins et toxines	386
Relances		242	Scène	246
Relation porteurs/non porteurs		10->13MC1	Scories	190->191
Remords	(arme Dieu)	310->311	Seconde vie	(unité batranobane) 35MC1
	(fusionné)	63MC1	Sekekers	60->65
Reptiles géants	(bestiaire)	354		Armée 46->47MC1
Réputation	(Arme Dieu et porteur)	337		(baveux) 63
Réserve de fluide (pouvoir majeur)		328		(carte) 64
	limitée (pouvoir mineur)	329		(les conflits) 30->31MC1
Résistance	(pouvoir majeur)	329		(statut du porteur vu par les) 9MC1
Résonance	(aspect)	315		(territoires) 64

Sénéchal (besogne)	305	Spectre	367
Sens du combat	300	Statut du porteur	6->9MC1
Seuil de réussite	244	vu par les batranobans	6MC1
(escarmouche)	56MC1	vu par les dérigions	7MC1
Seuil de rupture	246	vu par les exclus	9MC1
surprise (complément règles)	70MC1	vu par les gadhars	7MC1
surprise (porteurs) (complément règles)	70MC1	vu par les piorads	8MC1
(fusionné)	63MC1/64MC1	vu par les sekekers	9MC1
		vu par les thunks	8MC1
Seuil de vieillesse	257	vu par les vorozions	9MC1
Séquelles (attaque)	255	Stégosaure (bestiaire)	354
Sexe d'une Arme Dieu	71/317	Stress (condition)	332
Sharak (bestiaire)	345/41MC1	Stylet	273
Sharcot (carte)	359	Sud (région Sud sauvage)	132->137
Siffan	162	Surprise (attaque par)	252
Sinuts	14MC1	Symbiose avec le porteur	307
Spécialités	264		
Sociétés secrètes	194->223		
Adeptes du muffin	210	I	
Aube de demain	222	Table	des catégories de prix 267
Compagnons de l'équerre	214		de prix des objets 275
Eclipse de lune	194	Tabou (condition)	332
Joyaux de Pôle	216	Targe	273
Loi du sang	200	Tatouages	145
Miroir du passé	204	Tehen (carte)	
Mois du bonheur	206	213	
Mort carmin	202	Téléportation (pouvoir supérieur)	329
Ordre nouveau	196	Tempêtes d'épices	118
Plaisir infini	208	Temps (scène, passe)	246
Route sans fin	218	Tenancier (besogne)	305
Vagabonds des flots	220	Tension (compteurs d'état)	260->261
(Armes-mineures)	195	(désirs)	261
Soins	254->255	(en fonction des mois)	175
Soldat (besogne)	305	(motivation d'Arme Dieu)	336
Soldat batranoban	34MC1	(peur)	262
Soldat dérigion (hostiles et nuisibles)	356	(peur et porteur)	262
Soldat mercenaire (hostiles et nuisibles)	357	(stress)	261
Souvenirs (d'ancien porteur)	316	Terrain	252
(d'Arme Dieu)	316		
(lire les souvenirs)	307		

Test simple	240	Vente	(disponibilité des objets)	267
Thèmes de campagne (livre de meneur)	376->381		(catégorie de prix)	267
campagne historique	381		(prix des objets)	275
campagne sur le long terme	381	Vie et mort des porteurs		382->383
combat et guerre	376->377		changement de porteur	382
commercer et s'enrichir	380		choix du nouveau porteur	382
explorer Tanaephis	378		puissance du nouveau porteur	382
politique et ses dangers	379		relations entre porteurs	382
Thèmes de jeu (livre de meneur)	374	Vieillessement		257
Thunks	40->46		(pouvoir majeur)	330
Armée	186/42MC1		accélééré (limitation majeure)	335
(les conflits)	24->25MC1		ralenti (pouvoir majeur)	330
(scarifications)	45	Violence	(désir)	256
(statut du porteur vu par les)	8MC1	Vision	infrarouge (pouvoir mineur)	230
Thibaud Brise-muraille (monstre)	363		nocturne (pouvoir mineur)	230
Tigre à dents de sabre (bestiaire)	349	Vitesse surhumaine (pouvoir majeur)		330
Tissus épais	274	Voies d'eau		100->102
Tornade (pouvoir majeur)	330	Voix	(pouvoir mineur)	330
Tortures batranobanes	117	Vorozions		46->51
Tournois	200/201		Armée	184/44->45MC1
Transformation (pouvoir majeur)	330/65MC1		(noblesse)	49
permanente (pouvoir majeur)	330		(région Est Vorozion)	122->127
Tribus (gadhars)	93->96MC2ï		(statut du porteur vu par les)	9MC1
Trolls	154	Voyage	(règles)	42->45MC2
Trogne/OCB (création d'un personnage)	282/286->305			
Tyrannosaure (bestiaire)	355			
		<u>W</u>		
		<u>X</u>		
		<u>Y</u>		
U		<u>Z</u>		
Unités	27			
V				
Vagabonds des flots	220			
Valeur	264->265			
Vastok (carte)	187			
Varan des glaces (bestiaire)	354			