

Affichage fractionnaire, précision de l'affichage

Un résultat rationnel peut être affiché sous forme d'une fraction irréductible.

Pour afficher une valeur approchée : touche **F↔D**

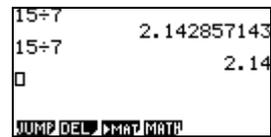
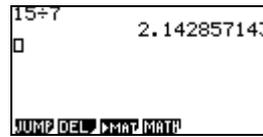
Pour réafficher sous forme fractionnaire : touche **F↔D**

Instruction **SET UP**

Sélectionner **Display** puis **Fix** (touche **F1**)

Sélectionner le nombre de décimales souhaité.

Norm pour retrouver un affichage normal



Effacer des calculs, modifier un calcul

Pour tout effacer sélectionner **DEL** (touche **F2**) puis **DEL-A** (touche **F2**)

DEL-L permet un effacement sélectif

L'instruction **REPLAY** (touches flèches haut ▲ bas ▼ droite ► ou flèche gauche ◀) permet de modifier un calcul.



3 calculs saisis

instruction **REPLAY**

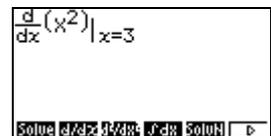
Le calcul modifié

Dérivation - Intégration

Touche **OPTN** puis instruction **CALC** (touche **F4**)

Syntaxe de l'instruction **d/dx** (touche **F2**) :

d/dx(expression, valeur).



Touche **OPTN** puis instruction **CALC** (touche **F2**)

Syntaxe de l'instruction **∫dx** (touche **F4**)

∫dx(expression, borne inf, borne sup).



Statistiques doubles

Dans le menu **STAT**, les valeurs sont saisies dans les listes L1 et L2

Calcul des paramètres des deux séries:

Sélectionner **CALC** (touche **F2**) puis **2VAR** (touche **F2**)

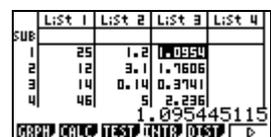
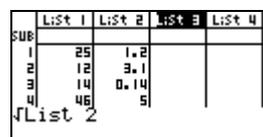
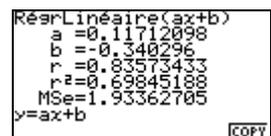
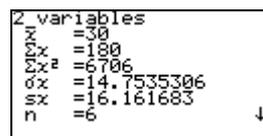
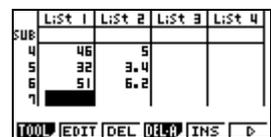
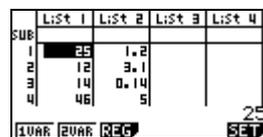
On peut faire défiler les résultats au moyen des flèches

Coefficients de la droite d'ajustement linéaire :

Sélectionner **CALC** (touche **F2**) puis **REG** (touche **F3**) puis **X** (touche **F1**) puis **ax+b** (touche **F1**)

Opérations sur les listes :

Par exemple obtenir la racine des nombres de la liste 2 A l'aide des curseurs, mettre en surbrillance le nom de la liste **List 3** en haut de la colonne. puis taper $\sqrt{\text{List 2}}$ (**shift** **1** pour **List**)



Suites

Dans le menu principal sélectionner **RECUR** puis saisir la suite.

Table et représentation graphique avec les menus habituels.
 Pour plus de détails voir les fiches 320 et 330 (Construction en escalier)

Matrice

On donne $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$. Calculer $5A$, A^3 et A^{-1}

Dans le menu, $\frac{2}{3} \rightarrow \frac{2}{3}$, sélectionner **MAT** (touche **F3**) puis sélectionner **MAT A :**.
 Définir le format, ici $m = 2$ et $n = 2$.

Saisir les éléments de la matrice et retourner à l'écran de calcul (presser deux fois **EXIT**)

On saisit $5 \times \text{Mat A}$ (pour Mat presser **SHIFT** puis **2**, et pour A utiliser **ALPHA** puis **X,θ,T**)

On saisit ensuite Mat A^3 puis Mat A^{-1}

⇒ Compléments

Nombre dérivé à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f par exemple en **Y1** et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Instruction **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**)

Sélectionner **Derivative** puis choisir **On** (touche **F1**).

Utiliser l'instruction **Trace** pour décrire la courbe.

En chaque point, l'écran affiche les coordonnées et le nombre dérivé.

Intégrale à partir de l'écran graphique

Introduire la fonction f , par exemple en **Y1**, et tracer la courbe. Ci-contre, la fonction carré.

Instruction **V-Window**. Sélectionner **INIT**

Puis choisir X entre - 6,3 et 6,3 e qui correspond à une graduation décimale en pixels. On règle Y suivant la fonction étudiée.

Choisir l'instruction **G-Solv** (touche **F5**)

Puis sélectionner **∫ dx** (touches **F6** puis **F3**)

En utilisant les touches flèche droite **➤** ou flèche gauche **◀**, renseigner borne inf (LOWER) et borne sup (UPPER).