

# Congruences et théorème chinois des restes

Michel Van Caneghem

Février 2004

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

## Les congruences

Développé au début du 19ème siècle par Carl Friedrich Gauss. On dit que  $a \equiv b \pmod{n}$  si  $a - b$  est divisible par  $n$ . Si  $r$  est le reste de la division de  $a$  par  $n$ ,  $r$  s'appelle le résidu de  $a$  modulo  $n$ .

- ✗  $a \equiv b \pmod{n}$  si et seulement si leurs résidus sont égaux.
- ✗ La relation  $a \equiv b \pmod{n}$  est une relation d'équivalence sur  $\mathbb{Z}$
- ✗ On notera  $\bar{a}$  le représentant de  $a$ .

L'ensemble de ces classes d'équivalence est noté  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ , et s'appelle l'ensemble des entiers modulo  $n$ .

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

1

## Les opérations modulo $n$

On définit l'addition et la multiplication modulo  $n$  de la manière suivante :

$$\bar{a} + \bar{b} = \overline{a + b} \quad \bar{a} \times \bar{b} = \overline{a \times b}$$

modulo 7

x	0	1	2	3	4	5	6
0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6
2	0	2	4	6	1	3	5
3	0	3	6	2	5	1	4
4	0	4	1	5	2	6	3
5	0	5	3	1	6	4	2
6	0	6	5	4	3	2	1

modulo 6

x	0	1	2	3	4	5
0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5
2	0	2	4	0	2	4
3	0	3	0	3	0	3
4	0	4	2	0	4	2
5	0	5	4	3	2	1

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

2

## Les propriétés de ces opérations

L'addition modulo  $n$  est (groupe abélien) :

- ✗ commutative
- ✗ associative
- ✗ il y a un élément neutre
- ✗ tout élément à un inverse

La multiplication modulo  $n$  (anneau commutatif)

- ✗ commutative
- ✗ associative
- ✗ il y a un élément neutre
- ✗ La multiplication est distributive par rapport à l'addition

Si  $p$  est un nombre premier, alors  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$  est un corps fini commutatif (Corps de Galois)

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

3

## Les diviseurs de zéro

- ♦ Pour que  $x$  possède une classe inverse, il faut et il suffit que  $x \wedge n = 1$ . Cet inverse est unique et on le note  $x^{-1}$ .
- ♦ Si  $x \wedge n \neq 1$  alors il existe  $y$  tel que  $x \times y = 0$ . On dit que  $x$  est un diviseur de zéro.
- ♦ Si  $n$  est premier alors tout élément sauf 0 possède un inverse.

Ex :  $\mathbb{Z}/15\mathbb{Z}$  :

- 0,3,5,6,9,10,12 sont des diviseurs de zéro
- 1(1), 2(8), 4(4), 7(13), 8(2), 11(11), 13(7), 14(14) ont un inverse

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

4

## Les éléments inversibles

L'ensemble des éléments inversibles :

$$\mathbb{Z}_p^* = \{x \mid 1 \leq x < p, \quad x \wedge p = 1\}$$

forment un sous-groupe multiplicatif du groupe multiplicatif  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ . En effet si :

- ★  $x \in \mathbb{Z}_p^*$  alors  $x \wedge p = 1$
- ★  $y \in \mathbb{Z}_p^*$  alors  $y \wedge p = 1$
- ★ donc  $xy \wedge p = 1$
- ★ et par conséquent  $xy \in \mathbb{Z}_p^*$ .

l'élément neutre est bien sûr 1.

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

5

## Résolution des équations sur les congruences

Supposons que l'on cherche à résoudre :

$$3x \equiv 5 \pmod{7}$$

Cela est facile car le modulo est premier : On sait que  $3^{-1} \equiv 5 \pmod{7}$ , on a donc  $x \equiv 5 \times 5 \equiv 4 \pmod{7}$ .

Quand le modulo n'est pas premier nous avons le théorème suivant : Si  $a, b$  et  $m$  sont des entiers, et si  $a \wedge m = d$  alors :

- ✓ Si  $d$  ne divise pas  $b$ , alors  $ax \equiv b \pmod{m}$  n'a pas de solution
- ✓ Sinon l'équation précédente a exactement  $d$  solutions.

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

6

## équations sur les congruences (2)

Cherchons à résoudre par exemple :

$$6x \equiv 9 \pmod{15} \implies 3(2x - 3) \equiv 0 \pmod{15}$$

On sait que 3 est un diviseur de zéro, donc :

$$3 \times 0 \equiv 0 \pmod{15} \quad 3 \times 5 \equiv 0 \pmod{15} \quad 3 \times 10 \equiv 0 \pmod{15}$$

Donc les solutions sont :

- ✓  $2x - 3 \equiv 0 \pmod{15}$  d'ou  $x \equiv 9 \pmod{15}$ ,
- ✓  $2x - 3 \equiv 5 \pmod{15}$  d'ou  $x \equiv 4 \pmod{15}$ ,
- ✓  $2x - 3 \equiv 10 \pmod{15}$  d'ou  $x \equiv 14 \pmod{15}$ .

Turing : des codes secrets aux machines universelles #2 ©2004 MVC

7

## Recherche de l'inverse

On veut chercher l'inverse de  $a$  modulo  $m$  :  $a^{-1} \equiv ? \pmod{m}$ .  
On sait que cet inverse existe si :  $a \wedge m = 1$ . On sait alors qu'il existe deux nombres  $x$  et  $y$  tels que :

$$ax + my = 1$$

Ce qui entraîne que  $ax \equiv 1 \pmod{m}$  et  $x$  est l'inverse cherché.

Si on cherche  $13^{-1} \pmod{15}$ , on vérifie que  $13 \wedge 15 = 1$ . Avec la méthode proposée dans le premier cours, on trouve que :

$$13 \times 7 + 15 \times (-6) = 1$$

donc  $13^{-1} \equiv 7 \pmod{15}$ .

## Résolution d'un système

Dans le cas où le modulo est premier, on a un corps et tout se passe comme dans les corps connus :

$$\begin{cases} 3x + 4y \equiv 5 \pmod{13} \\ 2x + 5y \equiv 7 \pmod{13} \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x + 4y \equiv 5 \pmod{13} \\ 7y \equiv 11 \pmod{13} \end{cases}$$

et on trouve :

$$\star y \equiv 7^{-1} \times 11 \equiv 9 \pmod{13}$$

$$\star x \equiv 3^{-1} \times (5 - 36) \equiv 3^{-1} \times 8 \equiv 9 \times 8 \equiv 7 \pmod{13}$$

## Le petit théorème de Fermat

Si  $p$  est un nombre premier et si  $a$  est un entier qui n'est pas divisible par  $p$  alors :

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

Ce théorème est très important pour les codes secrets. La réciproque est fautive (nombres de Carmichael). [ $a^{560} \equiv 1 \pmod{561}$  hors  $561 = 3 \times 11 \times 17$ ]

**Théorème de Wilson** : Si  $p$  est premier alors :

$$(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$$

La réciproque est vraie, mais ce théorème ne sert à rien (pour l'instant!).

## Le théorème d'Euler

Le nombre d'éléments ayant un inverse modulo  $n$  est noté  $\Phi(n)$ . Cette fonction s'appelle l'indicatrice d'Euler. C'est aussi le nombre d'entier  $x$  tels que  $n \wedge x = 1$ . Par exemple :  $\Phi(15) = 8$

**Remarque** : Si  $p$  est premier alors  $\Phi(p) = p - 1$ .

**Théorème d'Euler** : Si  $a$  est un entier premier avec  $n$  alors :

$$a^{\Phi(n)} \equiv 1 \pmod{n}$$

**Remarque** : le théorème de Fermat est une conséquence de ce théorème.

## Le théorème de Lagrange

Pour tout groupe fini  $(G, \times)$  et tout sous-groupe  $(H, \times)$  tel que  $H \subseteq G$  alors  $|H|$  divise  $|G|$ . On appelle l'ordre d'un groupe  $G$  le nombre d'éléments de ce groupe :  $|G|$

Pour tout  $a \in G$ , considérons le sous-groupe

$$H_a = \{x \in G \mid x = y \times a \quad y \in H\}$$

$H_a$  n'est pas vide car il contient  $a$ . C'est un sous-groupe car :

$$\star x1 \in H_a \text{ entraîne } x1 = y1 \times a \quad y1 \in G$$

$$\star x2 \in H_a \text{ entraîne } x2 = y2 \times a \quad y2 \in G$$

$$\star \text{ et donc } x1 \times x2 = y1 \times a \times y2 \times a = (y1 \times a \times y2) \times a$$

## Le théorème de Lagrange (2)

1.  $|H| = |H_a|$  car on peut construire une bijection entre  $H$  et  $H_a$ , car les groupes sont finis.

2. ou bien  $H_a = H_b$ , ou bien  $H_a \cap H_b = \emptyset$ .

Si il y a un élément  $c$  commun alors  $c = x1 \times a = x2 \times b$ . Alors  $x \times a = (x \times x1^{-1} \times x1) \times a = (x \times x1^{-1} \times x2) \times b$  donc :

★ Les  $H_a$  forment une partition de  $G$ .

★ Tous les ensembles ont la même taille

★ donc l'ordre de  $H$  divise l'ordre de  $G$

## Le théorème d'Euler (bis)

On définit l'ordre d'un élément  $x \in G$  par :

$$\text{ord}(x) = \min\{k > 0 \mid x^k = 1\}$$

On en déduit immédiatement que :

⊕ pour tout  $x \in G$  alors  $\text{ord}(x)$  divise  $|G|$ . Il suffit de considérer les éléments :  $1, x^1, x^2, \dots, x^{k-1}$ , ils forment un sous-groupe de  $G$ ;

⊕ pour tout  $x \in G$  alors  $x^{|G|} = 1$ .

En considérant  $\mathbb{Z}_p^*$  qui contient  $\Phi(p)$  éléments, on en déduit immédiatement que pour tout  $x \in \mathbb{Z}_p^*$  on a  $x^{\Phi(p)} = 1$  dans  $\mathbb{Z}_p^*$ .

## L'indicatrice d'Euler

Si  $p \wedge q = 1$  alors :

$$\Phi(pq) = \Phi(p)\Phi(q)$$

On dit que la fonction  $\Phi$  est une fonction multiplicative.

Si  $p$  et  $q$  sont deux nombres premiers alors :

$$\Phi(pq) = (p-1)(q-1)$$

Enfin si  $n = p_1^{\alpha_1} p_2^{\alpha_2} \dots p_n^{\alpha_n}$  alors

$$\Phi(n) = n \left(1 - \frac{1}{p_1}\right) \left(1 - \frac{1}{p_2}\right) \dots \left(1 - \frac{1}{p_n}\right)$$

## Calcul de la puissance modulaire

- 1  $10^7 \equiv 130 \pmod{257}$
- 2  $10^{15} \equiv 130 \times 130 \times 10 \equiv 151 \pmod{257}$
- 3  $10^{31} \equiv 151 \times 151 \times 10 \equiv 51 \pmod{257}$
- 4  $10^{62} \equiv 51 \times 51 \equiv 31 \pmod{257}$
- 5  $10^{124} \equiv 31 \times 31 \equiv 190 \pmod{257}$
- 6  $10^{249} \equiv 190 \times 190 \times 10 \equiv 172 \pmod{257}$
- 7  $10^{499} \equiv 172 \times 172 \times 10 \equiv 33 \pmod{257}$
- 8  $10^{999} \equiv 33 \times 33 \times 10 \equiv 96 \pmod{257}$

## Calcul de la puissance modulaire (2)

Il faut tout d'abord calculer les deux fonction suivantes :

- ✓  $\text{modulo}(a, b, d) : a = b \pmod{d}$ . Si on remarque que :  $b = qd + a$ , le modulo est le reste de la division de  $b$  par  $d$ .
- ✓  $\text{multmod}(a, b, c, d) : a = b \times c \pmod{d}$ . On calcule le produit  $b \times c$  et on prend le résultat modulo  $d$ .

La fonction  $\text{powermod}(a, b, c, d) : a = b^c \pmod{d}$  se calcule alors au moyen de la procédure suivante :

$$x^n = \begin{cases} (x^2)^{n/2} & \text{si } n \text{ est pair,} \\ x(x^2)^{n/2} & \text{si } n \text{ est impair.} \end{cases}$$

## Calcul de la puissance modulaire (3)

Calcule  $y = x^n \pmod{m}$

```

1 if  $n \bmod 2 \neq 0$  then  $y \leftarrow x$  else  $y \leftarrow 1$  fi
2 do
3    $n \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor$ 
4   if  $n = 0$  then exit fi
5    $x \leftarrow x \times x \pmod{m}$ 
6   if  $n \bmod 2 \neq 0$  then  $y \leftarrow y \times x \pmod{m}$  fi
7 od
8  $y$ 

```

## Le théorème chinois des restes

Soit  $m_1, m_2, \dots, m_r$  une suite d'entiers positifs premiers entre eux deux à deux. Alors le système de congruences :

$$\begin{cases} x \equiv a_1 \pmod{m_1} \\ x \equiv a_2 \pmod{m_2} \\ \dots \\ x \equiv a_r \pmod{m_r} \end{cases}$$

a une solution unique  $x$  modulo  $M = m_1 \times m_2 \times \dots \times m_r$  :

$$x = a_1 M_1 y_1 + a_2 M_2 y_2 + \dots + a_r M_r y_r$$

avec

$$M_i = M/m_i \quad y_i M_i \equiv 1 \pmod{m_i}$$

## Un exemple

Cherchons à résoudre le système de congruences suivant :

$$\begin{cases} x \equiv 1 \pmod{3} \\ x \equiv 2 \pmod{5} \\ x \equiv 3 \pmod{7} \end{cases}$$

On pose  $M = 3 \times 5 \times 7 = 105$

$$\begin{array}{lll} M_1 = 105/3 = 35 & y_1 \times 35 \equiv 1 \pmod{3} & y_1 = 2 \\ M_2 = 105/5 = 21 & y_2 \times 21 \equiv 1 \pmod{5} & y_2 = 1 \\ M_3 = 105/7 = 15 & y_3 \times 15 \equiv 1 \pmod{7} & y_3 = 1 \end{array}$$

$$x \equiv 1 \times 35 \times 2 + 2 \times 21 \times 1 + 3 \times 15 \times 1 \equiv 157 \equiv 52 \pmod{105}$$

## Un exemple (2)

Quand les modulus ne sont pas premiers entre eux

$$\begin{cases} x \equiv 1 \pmod{6} \\ x \equiv 4 \pmod{15} \end{cases} \iff \begin{cases} x \equiv 1 \pmod{2} \\ x \equiv 1 \pmod{3} \\ x \equiv 4 \pmod{5} \end{cases}$$

$$x \equiv 1 \pmod{6} \iff \begin{cases} x \equiv 1 \pmod{2} \\ x \equiv 1 \pmod{3} \end{cases}$$

$$x \equiv 4 \pmod{15} \iff \begin{cases} x \equiv 1 \pmod{3} \\ x \equiv 4 \pmod{5} \end{cases}$$

## Un exemple (3)

$$\begin{cases} x \equiv 1 \pmod{9} \\ x \equiv 4 \pmod{15} \end{cases} \iff \begin{cases} x \equiv 1 \pmod{9} \\ x \equiv 1 \pmod{3} \\ x \equiv 4 \pmod{5} \end{cases}$$

$$x \equiv 1 \pmod{9} \implies x \equiv 1 \pmod{3}$$

$$\implies \begin{cases} x \equiv 1 \pmod{9} \\ x \equiv 4 \pmod{5} \end{cases}$$

## Le théorème chinois des restes (2)

Soit  $m = m_1 \times m_2 \times \dots \times m_r$  alors l'application

$$\mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \leftrightarrow \mathbb{Z}/m_1\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/m_2\mathbb{Z} \times \dots \times \mathbb{Z}/m_r\mathbb{Z}$$

est **bijective**. Le théorème des restes chinois permet de construire l'application réciproque.

Si  $x = (x_1, x_2, \dots, x_r)$  et  $y = (y_1, y_2, \dots, y_r)$  alors :

- ♦  $x + y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_r + y_r)$
- ♦  $x \times y = (x_1 \times y_1, x_2 \times y_2, \dots, x_r \times y_r)$

## Le théorème chinois des restes (3)

Un exemple avec  $3 \times 5 = 15$ .

0	→	(0, 0)	8	→	(2, 3)
1	→	(1, 1)	9	→	(0, 4)
2	→	(2, 2)	10	→	(1, 0)
3	→	(0, 3)	11	→	(2, 1)
4	→	(1, 4)	12	→	(0, 2)
5	→	(2, 0)	13	→	(1, 3)
6	→	(0, 1)	14	→	(2, 4)
7	→	(1, 2)			

Ex1 :  $3 + 8 = (0, 3) + (2, 3) = (2, 6) = (2, 1) = 11$

Ex2 :  $2 \times 6 = (2, 2) \times (0, 1) = (0, 2) = 12$

## Application aux grands nombres

Comment additionner et multiplier :  $x = 3589$  et  $y = 11235$  en ne faisant que des opérations sur des nombres de deux chiffres. On a :

$x \equiv 25 \pmod{99}$	$y \equiv 48 \pmod{99}$
$x \equiv 61 \pmod{98}$	$y \equiv 63 \pmod{98}$
$x \equiv 0 \pmod{97}$	$y \equiv 80 \pmod{97}$
$x \equiv 74 \pmod{95}$	$y \equiv 25 \pmod{95}$
$x + y \equiv 73 \pmod{99}$	$x \times y \equiv 12 \pmod{99}$
$x + y \equiv 26 \pmod{98}$	$x \times y \equiv 21 \pmod{98}$
$x + y \equiv 80 \pmod{97}$	$x \times y \equiv 0 \pmod{97}$
$x + y \equiv 4 \pmod{95}$	$x \times y \equiv 45 \pmod{95}$
$x + y = 14824$	$x \times y = 40322415$

## Une petite propriété

Si  $a = bq + r$  avec  $r < b$  alors :

$$2^a - 1 = 2^{bq+r} - 1 = 2^{bq}2^r + 2^r - 2^r - 1 = 2^r(2^{bq} - 1) + 2^r - 1$$

$$2^{bq} - 1 = (2^b)^q - 1^q = (2^b - 1)Q'$$

$$2^a - 1 = (2^b - 1)Q + 2^r - 1$$

En appliquant l'algorithme d'Euclide aux exposants on en déduit que :

$$(2^a - 1) \wedge (2^b - 1) = (2^{a \wedge b} - 1)$$

puis que si  $a$  et  $b$  sont premiers entre eux alors :

$$(2^a - 1) \wedge (2^b - 1) = 1$$

## Des tests de divisibilité

**Test 1 :** Un nombre est divisible par  $2^k$  si ses  $k$  derniers chiffres sont divisibles par  $2^k$ .

$$10 \equiv 0 \pmod{2} \quad 10^j \equiv 0 \pmod{2^j}$$

**Test 2 :** Un nombre est divisible par  $5^k$  si ses  $k$  derniers chiffres sont divisibles par  $5^k$ .

**Test 3 :** Un nombre est divisible par 3 ou 9 si la somme de ses chiffres est divisible par 3 ou par 9.

$$10 \equiv 1 \pmod{3} \quad 10 \equiv 1 \pmod{9}$$

c'est la **preuve par 9**.

## Des tests de divisibilité (2)

**Test 4 :** Un nombre est divisible par 11 si la somme alternée de ses chiffres est divisible par 11.

$$10 \equiv -1 \pmod{11}$$

Ex : 723160823 est divisible par 11 car :

$$7-2+3-1+6-0+8-2+3 = 22$$

**Test 5 :** Un nombre est divisible par 7, 11 ou 13 si la somme alternée des blocs de 3 chiffres est divisible par 7, 11 ou 13.

$$7 \times 11 \times 13 = 1001 \quad 1000 \equiv -1 \pmod{1001}$$

Ex 59358208 est divisible par 7 et 13 mais pas par 11 car :  $59 - 358 + 208 = -91 = 910 = 13 \times 7 \times 10$ .

## Calcul du jour de la semaine

On veut savoir à quel jour de la semaine correspond une date donnée. On va représenter les jours avec les entiers suivants :

Dimanche = 0	Judi = 4
Lundi = 1	Vendredi = 5
Mardi = 2	Samedi = 6
Mercredi = 3	

Pour Jules César l'année avait **365,25 jours** ce qui ne correspond pas à la valeur exacte qui est de **365,2422 jours**. Il y a donc une erreur d'environ 8 jours au bout de 1000 ans.

**En 1582, il y avait 10 jours de retard**

## Calcul du jour de la semaine (2)

Le pape Grégoire décida donc de passer du 5 Octobre 1582 au 15 Octobre 1582, et il donna la règle du **calendrier grégorien** qui est encore utilisé aujourd'hui.

† Les années bissextiles sont les années divisibles par 4 sauf les siècles

† Les siècles divisibles par 400 sont cependant bissextiles (Ex : 2000)

Cela donne une durée d'année de **365,2425 jours** ce qui donne encore une erreur de 1 jour pour 3000 ans.

Remarque : ce changement de calendrier a été effectué au Japon en 1873 et en Grèce en 1923.

## Excel de Microsoft

27 février 1900	27 février 2000
28 février 1900	28 février 2000
29 février 1900	29 février 2000
1 mars 1900	1 mars 2000
2 mars 1900	2 mars 2000

### Calcul du jour de la semaine (3)

Pour simplifier les calculs on va supposer que l'année commence le 1er Mars. C'est à dire que Février est le 12ème mois de l'année. On écrira l'année sous la forme  $S \times 100 + A$ .

**Première étape :** On va calculer le jour de la semaine du 1er Mars d'une année :

$$D \equiv 3 - 2 \times S + A + \lfloor S/4 \rfloor + \lfloor A/4 \rfloor \pmod{7}$$

**Ex : 1er Mars 2004 :**

$$D \equiv 3 - 40 + 7 + 5 + 1 = -27 = 1 \pmod{7}$$

**C'est donc un Lundi (prochain td avec moi!!!).**

### Calcul du jour de la semaine (4)

**Deuxième étape :** Il ne reste plus qu'à s'occuper du jour dans l'année. On remarque que

$$31 \equiv 3 \pmod{7} \quad 30 \equiv 2 \pmod{7}$$

Il suffit alors de construire la table correspondante : (3, 2, 3, 2, 3, 3, 2, 3, 2, 3, 3). Mais on peut exprimer cette table avec la formule :  $\lfloor 2,6 \times M - 0,2 \rfloor - 2$  d'ou la formule finale :

$$j \equiv J + \lfloor 2,6 \times M - 0,2 \rfloor - 2 \times S + A + \lfloor S/4 \rfloor + \lfloor A/4 \rfloor \pmod{7}$$

**Ex : 13 Février 2004 (13/12/2003)**

$$j \equiv 13 + 31 - 2 \times 20 + 3 + 5 + 0 = 12 = 5 \pmod{7}$$

**C'est donc un Vendredi**