Treizième devoir à la maison

Premier exercice [E3A17]

Soient n un entier naturel non nul et X et Y deux variables aléatoires définies sur le même espace probabilisé (Ω, \mathscr{A}, P) et prenant leurs valeurs dans [1, n+1].

On suppose qu'il existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tel que

$$\begin{split} &\forall (i,j) \in [\![1,n+1]\!]^2, \\ &P([X=i] \cap [Y=j]) = \alpha \binom{n}{i-1} \binom{n}{j-1}. \end{split}$$

1. Montrer de deux manières différentes que

$$\sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} = 2^{n}.$$

- **2.** Déterminer la valeur du réel α .
- **3.** Donner les lois des variables aléatoires X et Y. Ces deux variables aléatoires sont-elles indépendantes?
- 4. Reconnaitre la loi de la variable aléatoire Z=X-1. Donner alors l'espérance et la variance de X.
- 5. Soient p, q et r trois entiers naturels et A un ensemble fini de cardinal p + q. En **dénombrant de deux façons différentes** les parties de A de cardinal r, montrer que l'on a :

$$\sum_{k=0}^{r} \binom{p}{k} \binom{q}{r-k} = \binom{p+q}{r}.$$

On pourra remarquer que k + (r - k) = r et s'aider d'un schéma illustrant cette situation.

- **6.** En déduire $\sum_{k=0}^{n} {n \choose k}^2$.
- 7. On note $B \in \mathfrak{M}_{n+1}(\mathbb{R})$ la matrice dont le coefficient de la ligne i et de la colonne j est :

$$b_{ij} = P([(X,Y) = (i,j)]).$$

- **7.1.** Déterminer le rang de la matrice B.
- **7.2.** Déterminer la valeur de tr(B), la trace de la matrice B.

SECOND EXERCICE [MP]

Soient $n \geq 2$, $p \in]0,1[$ et X_1,\ldots,X_n des variables aléatoires i.i.d. telles que $X_1 \sim \mathcal{B}(p)$. Soient $U \in \mathfrak{M}_{n,1}(\{0,1\})$ et $M \in \mathfrak{M}_n(\{0,1\})$ définies par

$$U = \begin{pmatrix} X_1 \\ \vdots \\ X_n \end{pmatrix}$$
 et $M = UU^{\top}$.

- **1.** Trouver la loi de probabilité de rg(M) et de tr(M).
- **2.** Quelle est la probabilité que M soit une matrice de projection?

3. Si
$$V = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$
, on note S la variable aléatoire

$$S = V^{\top} M V$$

Calculer l'espérance et la variance de S.