

Compétition du 13 mai 2017 à Chartres-Fontenay

Règles locales

On **place la balle**, sur toute partie tondu ras. On rappelle qu'une balle doit être **marquée** avant d'être relevée, nettoyée et placée (à moins d'une carte de score, sans se rapprocher du trou).

Toute **balle enfoncée dans son impact** peut être relevée, nettoyée et dropée sans pénalité sur **tout le parcours** (donc partout, **sauf dans les obstacles**).

Les **pierres dans les bunkers** sont des **obstructions amovibles**.

Le **practice**, à droite du trou n° 1, est **hors-limite**.

Au **trou n° 4**, le fossé derrière le green est **hors-limite**. Quand on joue ce trou, il y a un **hors-limite interne** à droite, **matérialisé par des piquets verts et blancs**.

Quand on joue le **trou n° 5**, ces **piquets verts et blancs** sont des **obstructions inamovibles** (pas de hors-limite interne).

Aux **trous n° 2 et 5**, l'**obstacle d'eau se prolonge à l'infini** côté opposé au fair-way. Il est interdit de jouer la balle dans les bois, drop obligatoire.

Les **chemins et passages dénudés contigus aux différents ponts** sont des **obstructions inamovibles**.

Les **cuvettes aux pieds des arbres** et leurs **bordures de terre** sont des **terrains en réparation**.

Les **jeunes arbres et arbustes** (haubanés ou non) sont des **obstructions inamovibles**.

Temps de jeu

La Compétition se joue en 4 balles (il y a 4 joueurs par partie), **elle peut donc être très longue**, si vous n'êtes pas vigilants.

On rappelle que cette Compétition ne compte pas pour le calcul de l'index : **vous pouvez donc relever votre balle dès que vous êtes sûr de ne pas faire mieux que votre partenaire !**

Vous pouvez, aussi, comme d'habitude, **relever votre balle dès que vous êtes sûr de marquer 0 point en stableford**.

Je vous souhaite un bon parcours et le meilleur score possible.

Jean-Louis GRASSI
Délégué Régional du Golf d'Entreprise

