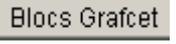


Créer un nouveau folio

<i>Etape</i>	<i>Manipulation</i>	<i>Résultat attendu</i>
Créer un folio	<ol style="list-style-type: none"> Dans l'arborescence de votre projet, faire un clic droit sur <i>Folio</i> : 	Une boîte de dialogue s'ouvre.
Donner les caractéristiques du folio	<ol style="list-style-type: none"> Donner le nom que vous voulez au folio. Choisir la taille du folio : <i>XXL (très grand folio)</i>. Cliquer sur <i>OK</i>. 	Le folio est créé : 

Créer un Grafcet.

<i>Etape</i>	<i>Manipulation</i>	<i>Résultat attendu</i>
Dessiner un bloc	<ol style="list-style-type: none"> Aller dans la <i>palette</i> :  Aller dans <i>Blocs grafcet</i> ou <i>Blocs lien</i> :   Repérer la lettre du bloc que vous voulez dessiner. Placez vous dans le folio à l'emplacement où vous voulez créer le bloc. Appuyer sur la lettre du bloc. 	Le bloc que vous vouliez se dessine dans le folio.
Ecrire la receptivité associée à une transition.	<ol style="list-style-type: none"> Cliquer autour du dernier pixel à droite du trait horizontal de la transition Cliquer sur les ...  Ecrire la réceptivité dans le cadre du haut. Cliquer sur <i>OK</i>. 	<p>La réceptivité s'écrit dans le folio.</p> <p>Remarque s :</p> <ul style="list-style-type: none"> le front montant s'écrit avec la flèche ↑. Le complément s'écrit avec le « / ».

Simuler un Grafcet

<i>Etape</i>	<i>Manipulation</i>	<i>Résultat attendu</i>
Lancer la simulation	1. Cliquer sur le bouton de simulation Go : 	Si vous avez déjà affecté vos symboles à des variables : la simulation se lance. Si vous n'avez pas affecté vos symboles à des variables, la boîte de dialogue <i>Propriété d'un symbole s'ouvre</i> .
Affecter des symboles à des variables.	1. Pour chaque symbole, affecter une variable Automgen avec : %in pour les entrées %qn pour les sorties %cn pour les compteurs %mn pour les variables internes. (n étant un entier de 0 à 9999) 2. Indiquer le commentaire associé pour une meilleure clarté du projet. 3. Cliquer sur <i>OK</i> .	Automgen demande d'associer tous les symboles à des variables.
(Au besoin) Lancer la simulation.	1. Cliquer sur le bouton <i>Run</i> : 	La simulation se lance.
(Au besoin) Arrêter la simulation.	1. Cliquer sur le bouton <i>Stop</i> : 	La simulation s'arrête.
(Au besoin) Réinitialiser la simulation.	1. Cliquer sur le bouton <i>Init</i> : 	La simulation repart à partir des étapes initiales.
Quitter le mode simulation.	1. Cliquer sur le bouton <i>Go</i> : 	Le mode simulation est quitté.

Créer un pupitre IRIS avec voyants de visualisation

<i>Etape</i>	<i>Manipulation</i>	<i>Résultat attendu</i>
Créer le pupitre	1. Faire un clic droit sur IRIS :  2. Choisir Ajouter un <i>objet IRIS 2D</i> . 3. Dans <i>Objets de base</i> , choisir <i>Pupitre</i>  , puis <i>Ouvrir l'objet</i> .	Un pupitre vide apparaît à l'écran.
Insérer un bouton marche	1. Faire un ou plusieurs clic droits sur le pupitre jusqu'à ce que la barre  apparaisse. 2. Cliquer sur les  et choisir <i>Ajouter un objet</i> . 3. Dans <i>Objets prédéfinis, Elements de pupitre, Boutons poussoir</i> , choisir <i>Mise en marche, mise à 1</i> :  <i>Mise en marche. mise à 1</i> 4. Régler les actions effectuées par le bouton : En <i>Action when the button is pressed</i> , écrire %in = 1 En <i>Action when the button is released</i> écrire %in = 0 Avec <i>n</i> le n° de votre entrée. 5. Cliquer sur <i>Ouvrir l'objet</i> . 6. Faire un clic droit sur le bouton. 7. Le déplacer à l'endroit voulu. 8. Faire un clic droit sur le bouton.	Le bouton marche est inséré sur le pupitre : - paramétré pour fonctionner avec le grafcet ; - à l'endroit voulu sur le pupitre.
Insérer un bouton d'arrêt	Id, mais en « 3 » choisir <i>Mise à l'arrêt, mise à 0</i>	
Insérer un bouton d'arrêt d'urgence	Id, mais en « 3 » choisir « Arrêt d'urgence ».	
Insérer un voyant rond vert	Id, mais - en « 3 » choisir <i>Elements prédéfinis, Elements de pupitre, Voyants, Voyant rond vert</i> . - <i>Variable witch drive light state</i> , écrire %qn, avec <i>n</i> votre sortie.	

